

# Guide pratique de $\text{\TeX}$ Live

## $\text{\TeX}$ Live 2010

Karl Berry, éditeur

<http://tug.org/texlive/>

*Version française*

Manuel Pégourié-Gonnard\*

Juillet 2010

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
1.1	$\text{\TeX}$ Live et $\text{\TeX}$ Collection . . . . .	3
1.2	Support des différents systèmes d'exploitation . . . . .	3
1.3	Installation élémentaire de $\text{\TeX}$ Live . . . . .	3
1.4	Remarques sur la sécurité . . . . .	4
1.5	Obtenir de l'aide . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Structure de <math>\text{\TeX}</math> Collection</b>	<b>5</b>
2.1	$\text{\TeX}$ Collection : $\text{\TeX}$ Live, pro $\text{\TeX}$ t, Mac $\text{\TeX}$ . . . . .	5
2.2	Répertoires situés à la racine de $\text{\TeX}$ Live . . . . .	5
2.3	Description des arborescences « texmf » de $\text{\TeX}$ Live . . . . .	6
2.4	Les extensions de $\text{\TeX}$ . . . . .	7
2.5	Quelques autres programmes intéressants dans $\text{\TeX}$ Live . . . . .	7
2.6	Fontes incluses dans $\text{\TeX}$ Live . . . . .	8
<b>3</b>	<b>Installation</b>	<b>8</b>
3.1	Démarrage de l'installation . . . . .	8
3.1.1	Installation sous Unix . . . . .	8
3.1.2	Installation sous Mac OS X . . . . .	9
3.1.3	Installation sous Windows . . . . .	9
3.1.4	Installation sous Cygwin . . . . .	9
3.1.5	Installation en mode texte . . . . .	9
3.1.6	Installation en mode graphique-expert . . . . .	10
3.1.7	L'installation en mode magique . . . . .	10
3.2	Choix des options d'installation . . . . .	10
3.2.1	Choix des binaires (Unix seulement) . . . . .	10

---

\*Précédentes versions françaises par Daniel Flipo, Éric Picheral, Jacques André, Fabrice Popineau et peut-être d'autres avant eux — qu'ils en soient tous remerciés. Mes remerciements aussi aux aimables relecteurs : Arnaud Schmittbuhl, Denis Bitouzé, Élie Roux, Hervé Vigier, Jean-Yves Beaudais, Laurent Méhats, tdc ; je suis bien sûr responsable des erreurs restantes.

3.2.2	Choix des composants de l'installation . . . . .	11
3.2.3	Répertoires d'installation . . . . .	11
3.2.4	Options . . . . .	13
3.3	Options de install-tl en ligne de commande . . . . .	14
3.3.1	L'option <code>-repository</code> . . . . .	14
3.4	Terminer l'installation . . . . .	15
3.4.1	Windows . . . . .	15
3.4.2	Cas où des liens symboliques sont créés . . . . .	15
3.4.3	Variables d'environnement Unix . . . . .	15
3.4.4	Variables d'environnement : configuration multi-utilisateur . . . . .	15
3.5	Configuration des fontes pour XeTeX . . . . .	16
3.5.1	ConTeXt Mark IV . . . . .	16
3.5.2	Ajout de fichiers locaux ou personnels . . . . .	16
3.5.3	Ajout de fontes externes à TeX Live . . . . .	16
3.5.4	Augmentation de la limite de mémoire sous Windows et Cygwin . . . . .	17
3.6	Tester l'installation . . . . .	17
3.7	Liens vers d'autres logiciels téléchargeables . . . . .	18
<b>4</b>	<b>Utilisation de TeX Live en réseau</b>	<b>19</b>
<b>5</b>	<b>Utilisation « portable » de TeX Live depuis le DVD ou une clé USB</b>	<b>19</b>
<b>6</b>	<b>Maintenance de l'installation avec tlmgr</b>	<b>19</b>
6.1	tlmgr en mode graphique . . . . .	20
6.2	Exemples d'utilisation de tlmgr en ligne de commande . . . . .	20
<b>7</b>	<b>Notes concernant Windows</b>	<b>22</b>
7.1	Fonctionnalités supplémentaires à l'installation . . . . .	22
7.2	Programmes supplémentaires . . . . .	22
7.3	Répertoire personnel . . . . .	23
7.4	Base de registre Windows . . . . .	23
7.5	Droits d'accès sous Windows . . . . .	23
<b>8</b>	<b>Guide d'utilisation du système Web2C</b>	<b>24</b>
8.1	Kpathsea et la recherche de fichiers . . . . .	24
8.1.1	Les différentes sources . . . . .	25
8.1.2	Fichiers de configuration . . . . .	25
8.1.3	Expansion d'un chemin de recherche . . . . .	26
8.1.4	Expansion par défaut . . . . .	26
8.1.5	Expansion spécifiée par les accolades . . . . .	27
8.1.6	Expansion des sous-répertoires . . . . .	27
8.1.7	Liste des caractères spéciaux et de leur signification : récapitulatif . . . . .	27
8.2	Les bases de données . . . . .	28
8.2.1	Le fichier base de données . . . . .	28
8.2.2	kpsewhich : programme de recherche dans une arborescence . . . . .	28
8.2.3	Exemples d'utilisation . . . . .	29
8.2.4	Opérations de débogage . . . . .	30
8.3	Options à l'exécution . . . . .	33
<b>9</b>	<b>Remerciements</b>	<b>33</b>

<b>10 Historique des versions successives</b>	<b>35</b>
10.1 Les éditions précédentes	35
10.1.1 2003	35
10.1.2 2004	36
10.1.3 2005	37
10.1.4 2006–2007	38
10.1.5 2008	38
10.1.6 2009	39
10.2 Present	40
10.3 Versions futures	40

## 1 Introduction

### 1.1 T<sub>E</sub>X Live et T<sub>E</sub>X Collection

Ce document décrit les principales caractéristiques de la distribution T<sub>E</sub>X Live, une distribution complète de T<sub>E</sub>X pour Linux et autres Unix, Mac OS X et systèmes Windows.

Cette distribution peut être obtenue par téléchargement, sur le DVD T<sub>E</sub>X Collection distribué par les groupes d'utilisateurs de T<sub>E</sub>X à leurs membres, ou par d'autres moyens. La section 2.1 décrit brièvement le contenu du DVD. T<sub>E</sub>X Live et T<sub>E</sub>X Collection sont le fruit des efforts des groupes d'utilisateurs de T<sub>E</sub>X. La description qui suit porte essentiellement sur T<sub>E</sub>X Live.

La distribution T<sub>E</sub>X Live comprend les binaires pré-compilés de T<sub>E</sub>X, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>, ConT<sub>E</sub>Xt, METAFONT, MetaPost, BIBT<sub>E</sub>X et de nombreux autres programmes ainsi qu'une bibliothèque étendue de macros, de fontes et de documentations. Elle permet aussi la composition de textes dans la plupart des langues utilisées dans le monde.

On trouvera à la fin du document, section 10 (page 35), un bref historique des principales modifications apportées au fil du temps à la distribution T<sub>E</sub>X Live.

Les utilisateurs des éditions précédentes de T<sub>E</sub>X Live sont invités à lire, *avant toute mise à jour*, la section 10.2 page 40 qui présente les principaux changements intervenus cette année.

### 1.2 Support des différents systèmes d'exploitation

T<sub>E</sub>X Live contient les exécutables pour les principales architectures Unix, dont GNU/Linux, Mac OS X et Cygwin. Les sources inclus dans la distribution devraient être compilables sur des plate-formes pour lesquelles nous ne fournissons pas d'exécutables.

En ce qui concerne Windows, seuls Windows 2000 et ses successeurs (XP, Vista, Seven) sont supportés ; les architectures antérieures (Windows 9x, ME et NT) ne le sont plus. Ceci permet de traiter Windows de façon nettement moins spéciale par rapport aux systèmes Unix. Il n'y a pas d'exécutables 64 bits mais les versions 32 bits devraient fonctionner aussi sur les systèmes 64 bits.

Consulter la section 2.1 pour des solutions alternatives sous Windows et Mac OS X.

### 1.3 Installation élémentaire de T<sub>E</sub>X Live

Vous pouvez installer T<sub>E</sub>X Live de deux façons différentes : soit depuis le DVD, soit depuis Internet (<http://tug.org/texlive/acquire.html>). L'installateur réseau est petit et télécharge tout ce qu'il faut depuis Internet.

L'installateur du DVD vous permet d'installer sur votre disque dur. Il n'est plus possible de lancer T<sub>E</sub>X Live directement depuis le DVD T<sub>E</sub>X Collection (ou une image DVD), mais vous pouvez créer une installation portable, par exemple sur une clé USB (voir section 5).

La procédure d'installation est décrite en détail dans les sections suivantes (page 8), mais voici de quoi commencer rapidement.

- Le script d’installation s’appelle `install-tl`. Il peut fonctionner en mode « magique <sup>1</sup> » avec l’option `-gui=wizard` (c’est le mode par défaut sous Windows), en mode texte avec l’option `-gui=text` (mode par défaut partout ailleurs), ou en mode graphique expert avec `-gui=perlTk`.
- Ce script installe en particulier le programme « T<sub>E</sub>X Live Manager » appelé `tlmgr`. Comme l’installateur, il peut être utilisé en mode graphique ou en mode texte. Il permet d’ajouter ou de supprimer des composants et de procéder à différents réglages de configuration.

## 1.4 Remarques sur la sécurité

À notre connaissance, les programmes T<sub>E</sub>X de base en eux-mêmes sont (et ont toujours été) extrêmement robustes. Cependant, d’autres programmes livrés avec T<sub>E</sub>X Live ne le sont peut-être pas autant, bien que chacun fasse de son mieux. De façon générale, il faut faire preuve de prudence avant de lancer des programmes sur des données en lesquelles vous n’avez pas toute confiance. Pour plus de sécurité, travaillez dans un nouveau répertoire créé à cet effet.

Il convient d’être particulièrement vigilant sous Windows, qui en général cherche les programmes dans le répertoire courant avant tout, quel que soit le chemin de recherche défini. Nous avons comblé de nombreuses failles, mais il en reste certainement d’autres, notamment avec les programmes maintenus extérieurement. C’est pourquoi nous recommandons de vérifier s’il n’y a pas de fichiers suspects dans le répertoire courant, en particulier les exécutables (binaires ou scripts). En général, il ne devrait pas y en avoir, et le simple fait de compiler un document devrait encore moins en créer.

Enfin, T<sub>E</sub>X (et les programmes associés) ont la capacité d’écrire des fichiers en compilant des documents, capacité qui peut être exploitée à des fins malignes de nombreuses façons. Ici aussi, la meilleure protection est de compiler les documents inconnus dans un répertoire nouvellement créé.

## 1.5 Obtenir de l’aide

La communauté T<sub>E</sub>X est active et conviviale ; la plupart des questions finissent par obtenir une réponse. Par contre, le support est informel, assuré par des volontaires et des lecteurs occasionnels, aussi est-il particulièrement important que vous fassiez votre propre travail de recherche avant de poser une question (si vous préférez un support commercial, vous pouvez renoncer à T<sub>E</sub>X Live et acheter un système payant ; voir une liste à <http://tug.org/interest.html#vendors>).

Voici une liste de ressources, classées selon l’ordre dans lequel nous recommandons de les utiliser :

**Getting Started** – pour ceux qui débutent en T<sub>E</sub>X, la page web <http://tug.org/begin.html> contient une courte description du système.

**FAQ T<sub>E</sub>X** – la FAQ T<sub>E</sub>X est un vaste recueil de réponses à toutes sortes de questions, de la plus élémentaire à la plus complexe. Elle est enregistrée sur le DVD dans `texmf-dist/doc/generic/FAQ-en/html/index.html` et elle est disponible sur Internet à l’adresse <http://www.tex.ac.uk/faq>. Merci de consulter cette FAQ avant toute question.

**Catalogue T<sub>E</sub>X** – si vous recherchez une extension, une fonte, un programme, etc., le mieux est de consulter le catalogue T<sub>E</sub>X ici : <http://www.ctan.org/help/Catalogue/>.

**Ressources T<sub>E</sub>X sur le Web** – la page web <http://tug.org/interest.html> propose beaucoup de liens relatifs à T<sub>E</sub>X, en particulier concernant des livres, manuels et articles portant sur tous les aspects du système.

**Archives des forums d’aide** – les principaux forums dédiés au support de T<sub>E</sub>X sont les groupes de nouvelles Usenet `news:comp.text.tex` (en anglais) et `news:fr.comp.text.tex` (en français) ainsi que les listes de diffusion `texhax@tug.org` (en anglais) et `gut@ens.fr` (en français). Les archives correspondantes contiennent des milliers de questions et réponses déjà traitées et permettent une recherche fructueuse. Voir <http://groups.google.com/groups?group=fr.comp.text.tex> et <http://tug.org/mail-archives/texhax>, respectivement. Une question posée sur un moteur de recherche, tel que <http://google.com>, peut aussi fournir des réponses pertinentes.

**Poster une question** – si vous ne trouvez pas de réponse, vous pouvez poser la question (en français) sur `fr.comp.text.tex` via Google ou votre lecteur de nouvelles, ou encore par messagerie à `texhax@tug.org` (en anglais). Mais avant de le faire, merci de lire l’introduction de la FAQ donnant les conseils sur la façon de rédiger la question pour avoir des chances d’obtenir une réponse pertinente : <http://www.tex.ac.uk/cgi-bin/texfaq2html?label=askquestion>.

---

1. *wizard mode* en anglais

**Support de T<sub>E</sub>X Live** – si vous voulez faire un rapport d’anomalie, émettre des suggestions ou des commentaires sur la distribution T<sub>E</sub>X Live, son installation ou sa documentation, utilisez la liste de diffusion [tex-live@tug.org](mailto:tex-live@tug.org). Mais attention, si la question concerne l’utilisation d’un programme particulier inclus dans T<sub>E</sub>X Live, il vaut mieux que vous vous adressiez directement à la personne ou à la liste de diffusion qui maintient le programme. Il suffit souvent d’ajouter l’option `--help` lors de l’exécution du programme pour trouver à qui adresser le rapport.

L’autre aspect du sujet concerne l’aide à apporter aux personnes soumettant des questions. Les forums `comp.text.tex`, `fr.comp.text.tex` ainsi que les listes de diffusion `texhax` et `gut` sont ouverts à tous, aussi n’hésitez pas à vous y joindre, à commencer la lecture et à fournir de l’aide là où cela vous est possible.

## 2 Structure de T<sub>E</sub>X Collection

Nous décrivons ici le contenu de T<sub>E</sub>X Collection qui est un sur-ensemble de T<sub>E</sub>X Live.

### 2.1 T<sub>E</sub>X Collection : T<sub>E</sub>X Live, proT<sub>E</sub>Xt, MacT<sub>E</sub>X

Le DVD T<sub>E</sub>X Collection contient les éléments suivants :

**T<sub>E</sub>X Live** – un système T<sub>E</sub>X complet à installer. Sa page web est <http://tug.org/texlive/>.

**MacT<sub>E</sub>X** – un système T<sub>E</sub>X pour Mac OS X, qui ajoute à T<sub>E</sub>X Live un installateur spécifique à Mac OS X et quelques applications propres au système Mac. Le site de MacT<sub>E</sub>X est <http://tug.org/mactex/>.

**proT<sub>E</sub>Xt** – une extension du système MiK<sub>T</sub>E<sub>X</sub> pour Windows qui en facilite l’installation et ajoute quelques outils. Cette distribution est totalement indépendante de T<sub>E</sub>X Live, elle nécessite un mode d’installation spécifique. Le site de proT<sub>E</sub>Xt est <http://tug.org/protext>.

**CTAN** – une image du site d’archives CTAN.

**texmf-extra** – un répertoire contenant quelques extensions supplémentaires.

Les droits d’utilisation des fichiers présents dans CTAN, proT<sub>E</sub>Xt et **texmf-extra** diffèrent de ceux de T<sub>E</sub>X Live, pensez à lire les licences si vous envisagez de modifier ou de redistribuer certains de ces fichiers.

### 2.2 Répertoires situés à la racine de T<sub>E</sub>X Live

Voici une petite liste des répertoires situés à la racine d’une installation T<sub>E</sub>X Live avec une courte description.

**bin** – programmes de la famille T<sub>E</sub>X, rangés dans des sous-répertoires selon les plates-formes.

**readme-\*.dir** – une brève introduction et quelques liens utiles pour T<sub>E</sub>X Live, dans divers langages, sous forme de pages HTML ou de texte brut.

**source** – le code source de tous les programmes, dont les principaux programmes T<sub>E</sub>X basés sur Web2C.

**texmf** – répertoire contenant les programmes et leur documentation ; ne contient ni les formats ni les extensions (la variable `TEXMFMAIN` de la section suivante pointe sur ce répertoire).

**texmf-dist** – répertoire principal où se trouvent les extensions, les fontes, etc., avec leur documentation (la variable `TEXMFDIST` de la section suivante pointe sur ce répertoire).

**tlpkg** – scripts et programmes d’installation, et éléments spécifiques pour Windows.

On trouve également, au même niveau que les répertoires mentionnés ci-dessus, les scripts d’installation et le fichier **README** principal en anglais (disponible en différentes langues dans les répertoires **readme-\*.dir** susmentionnés).

Concernant la documentation, le fichier **doc.html**, qui contient une liste exhaustive de liens vers les fichiers de documentation, peut être bien utile. La documentation des programmes (manuels, pages de **man**, fichiers **info**) se trouve dans **texmf/doc**. Celle des autres paquets et des formats est dans **texmf-dist/doc**. Vous pouvez utiliser le programme **texdoc** pour trouver chaque fichier de documentation, où qu’il soit.

La documentation de T<sub>E</sub>X Live proprement dite (que vous consultez actuellement) est disponible dans le répertoire `texmf/doc/texlive` en plusieurs langues,

- anglais : `texmf/doc/texlive/texlive-en`,
- allemand : `texmf/doc/texlive/texlive-de`,
- chinois (simplifié) : `texmf/doc/texlive/texlive-zh-cn`,
- français : `texmf/doc/texlive/texlive-fr`,
- italien : `texmf/doc/texlive/texlive-it`
- polonais : `texmf/doc/texlive/texlive-pl`,
- russe : `texmf/doc/texlive/texlive-ru`,
- tchèque & slovaque : `texmf/doc/texlive/texlive-cz`.

### 2.3 Description des arborescences « texmf » de T<sub>E</sub>X Live

Nous donnons ici la liste des variables prédéfinies qui contiennent les noms des différentes arborescences de type « texmf », l'usage qui en est fait, et leurs valeurs par défaut dans T<sub>E</sub>X Live. La commande `tlmgr conf` montre les valeurs de ces variables, ce qui permet de savoir où se trouvent ces différentes arborescences dans une installation donnée.

- TEXMFMAIN** – contient les éléments essentiels du système, comme les fichiers de configuration, des scripts utilitaires, et la documentation des programmes.
- TEXMFDIST** – contient les fichiers de macros (Plain, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, ConT<sub>E</sub>Xt, etc.), les fontes, etc. Rien ne devrait être ajouté, modifié ni supprimé manuellement dans cette arborescence.
- TEXMFLOCAL** – c'est là que l'administrateur de la machine doit placer les classes et extensions locales, les fontes non disponibles dans T<sub>E</sub>X Live, etc.
- TEXMFHOME** – contient les fichiers personnels (extensions, classes, fontes) de l'utilisateur ; ce répertoire est installé automatiquement dans le répertoire personnel de l'utilisateur.
- TEXMFCONFIG** – c'est là que les scripts `texconfig` `updmap` et `fmtutil` recherchent leurs fichiers de configuration (personnelles) en priorité.
- TEXMFSYSCONFIG** – c'est là que les scripts `texconfig-sys`, `updmap-sys` et `fmtutil-sys` recherchent leurs fichiers de configuration (globaux) en priorité.
- TEXMFVAR** – c'est là que les scripts `texconfig`, `updmap` et `fmtutil` rangent les (versions personnelles de) données générées, comme les formats et les fichiers `.map`. Cet emplacement est également utilisé par ConT<sub>E</sub>Xt MkIV.
- TEXMFSYSVAR** – c'est là que les scripts `texconfig-sys`, `updmap-sys` et `fmtutil-sys` rangent les (versions globales des) données générées, comme les formats et les fichiers `.map`.

La structure de l'arborescence T<sub>E</sub>X Live est par défaut la suivante :

**racine multi-utilisateur** (par exemple `/usr/local/texlive`, `D:\texlive`,...) qui contient éventuellement plusieurs distributions :

- 2009 – la distribution précédente,
- 2010 – la distribution actuelle,

**bin**

`i386-linux` – exécutables Linux,

...

`universal-darwin` – exécutables Mac OS X,

`win32` – exécutables Windows,

`texmf` – correspond à **TEXMFMAIN**,

`texmf-dist` – correspond à **TEXMFDIST**,

`texmf-var` – correspond à **TEXMFSYSVAR**,

`texmf-config` – correspond à **TEXMFSYSCONFIG**,

`texmf-local` – correspond à **TEXMFLOCAL**, normalement commun à plusieurs distributions T<sub>E</sub>X Live (2007, 2008, etc.),

**répertoire personnel de l'utilisateur** `$HOME` ou `%USERPROFILE%` :

- `texlive2009` – fichiers propres à l'utilisateur générés automatiquement par la distribution T<sub>E</sub>X Live précédente,

`.texlive2010` – fichiers propres à l'utilisateur générés automatiquement par la distribution T<sub>E</sub>X Live actuelle,  
`texmf-var` – correspond à TEXMFVAR,  
`texmf-config` – correspond à TEXMFCONFIG,  
`texmf` – correspond à TEXMFHOME, répertoire regroupant tous les répertoires de macros personnelles : `texmf/tex/latex` par exemple pour les fichiers de macros L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, etc.

## 2.4 Les extensions de T<sub>E</sub>X

Le programme T<sub>E</sub>X original de Knuth est figé, sauf corrections de bugs, rares. C'est toujours le programme `tex` présent dans T<sub>E</sub>X Live, et ceci ne changera pas autant dans un futur prévisible. T<sub>E</sub>X Live contient plusieurs variantes étendues de T<sub>E</sub>X.

**ε-T<sub>E</sub>X** ajoute un jeu de nouvelles primitives et les extensions T<sub>E</sub>X--X<sub>E</sub>T pour l'écriture de droite à gauche; ε-T<sub>E</sub>X est, en mode normal, 100% compatible avec T<sub>E</sub>X standard. Pour plus de détails consulter le fichier `texmf-dist/doc/etex/base/etex_man.pdf` du DVD.

**pdfT<sub>E</sub>X** inclut les extensions ε-T<sub>E</sub>X et produit, au choix, des fichiers au format Acrobat PDF ou au format DVI; il inclut aussi de nombreuses extensions indépendantes du format de sortie. C'est le moteur de base sur lequel sont construits tous les formats autres que plainT<sub>E</sub>X, comme `etex`, `latex` et `pdflatex`. Son site web est <http://www.pdfTeX.org/>. Le manuel d'utilisation se trouve sur le DVD dans `texmf/doc/pdfTeX/manual/`. Le fichier `texmf/doc/pdfTeX/pdfTeX/manual/samplepdf/samplepdf.tex` donne des exemples d'utilisation.

**LuaT<sub>E</sub>X** est le successeur de pdfT<sub>E</sub>X avec lequel il reste en grande partie (mais pas totalement) compatible. Ses possibilités sont aussi censées être un sur-ensemble de celles d'Aleph (voir ci-dessous), bien qu'il ne soit pas prévu pour être techniquement compatible. LuaT<sub>E</sub>X inclut le langage de script Lua (voir <http://www.lua.org/>) qui apporte des solutions élégantes à beaucoup de problèmes épineux en T<sub>E</sub>X pur. La commande `texlua` fonctionne comme un interpréteur Lua indépendant, et est déjà utilisée en tant que telle dans T<sub>E</sub>X Live. Voir <http://www.luatex.org/> et `texmf-dist/doc/luatex/luatexref-t.pdf`.

**XeT<sub>E</sub>X** ajoute la possibilité d'utiliser en entrée le codage Unicode et en sortie les fontes OpenType et les fontes système de la machine, ceci grâce à des bibliothèques externes : voir <http://tug.org/xetex/>.

**Ω (Omega)** fonctionne en utilisant Unicode et des caractères 16 bits, ce qui lui permet de travailler directement et simultanément avec presque toutes les écritures du monde. L'extension supporte aussi le chargement dynamique d'OTP (*Ω Translation Processes*) qui permet à l'utilisateur d'appliquer sur des flux d'entrée quelconques des transformations complexes qu'il aura lui-même définies. T<sub>E</sub>X Live n'inclut plus Omega en tant que programme séparé; seul Aleph est fourni.

**Aleph** combine les fonctionnalités de Ω et de ε-T<sub>E</sub>X; voir `texmf-dist/doc/aleph/base`.

## 2.5 Quelques autres programmes intéressants dans T<sub>E</sub>X Live

Voici quelques autres programmes couramment utilisés et présents dans T<sub>E</sub>X Live :

`bibtex`, `bibtex8` – traitement des bibliographies.  
`makeindex`, `xindy` – traitement des index.  
`dvips` – conversion DVI vers PostScript.  
`xdvi` – visualisation DVI pour le système X Window.  
`dvilj` – pilote DVI pour les imprimantes HP LaserJet.  
`dviconcat`, `dviselect` – couper/Coller de pages à partir de fichiers DVI.  
`dvipdfmx` – conversion DVI vers PDF, une alternative à pdfT<sub>E</sub>X (mentionné ci-dessus) pour produire des fichiers PDF.  
`psselect`, `psnup`, ... – utilitaires PostScript.  
`pdfjam`, `pdfjoin`, ... – utilitaires PDF.  
`texexec`, `texmfstart` – processeurs ConT<sub>E</sub>Xt et PDF.  
`tex4ht` – conversion T<sub>E</sub>X vers HTML et XML.



## 2.6 Fontes incluses dans T<sub>E</sub>X Live

La distribution T<sub>E</sub>X Live contient un grand nombre de fontes vectorielles de haute qualité : voir <http://tug.org/fonts> et [texmf-dist/doc/fonts/free-math-fonts-survey](http://tug.org/dist/doc/fonts/free-math-fonts-survey).

# 3 Installation

## 3.1 Démarrage de l'installation

La première chose à faire est de récupérer le DVD T<sub>E</sub>X Collection ou de télécharger le programme d'installation par le réseau. Le programme d'installation s'appelle `install-tl` pour Unix et `install-tl.bat` pour Windows.

**Installeur réseau** – à télécharger sur CTAN dans `systems/texlive/tlnet`; l'url <http://mirror.ctan.org/systems/texlive/tlnet> vous redirigera automatiquement vers le serveur d'archive le plus proche de chez vous. Deux versions sont disponibles, `install-tl.zip` utilisable sous Unix et Windows, et `install-unx.tar.gz` pour Unix seulement (y compris Mac OS X). Après décompression de l'un de ces deux fichiers, les scripts `install-tl` et `install-tl.bat` se trouveront dans le sous-répertoire `install-tl`.

**DVD T<sub>E</sub>X Collection** – aller dans le répertoire `texlive`. Sous Windows, l'installation démarre en principe automatiquement quand vous insérerez le DVD, sinon, il faudra exécuter le script d'installation `install-tl` ou `install-tl.bat`. Le DVD T<sub>E</sub>X Collection est distribué gratuitement aux membres des groupes d'utilisateurs de T<sub>E</sub>X (Gutenberg par exemple en France, voir la liste des groupes sur <http://tug.org/usergroups.html>). Il est également possible de l'acheter séparément (<http://tug.org/store>) ou de graver une image ISO téléchargée.

Voir <http://tug.org/texlive/acquire.html> pour plus d'informations et pour connaître d'autres façons d'acquérir le logiciel.

Les sections suivantes expliquent plus en détails le fonctionnement de l'installateur.

### 3.1.1 Installation sous Unix

Dans ce qui suit l'invite du *shell* est notée `>` ; les commandes de l'utilisateur sont en **gras**. Le programme `install-tl` est un script Perl ; la façon la plus simple de le démarrer sur un système Unix est la suivante.

```
> cd /chemin/de/installateur
> perl install-tl
```

(Vous pouvez aussi invoquer `perl /chemin/de/installateur/install-tl` ou `./install-tl` si le fichier est toujours exécutable, etc. ; nous ne répéterons plus toutes ces variantes.) Il est possible que vous deviez agrandir la fenêtre de votre terminal pour voir le texte complet de l'installateur (figure 1).

Pour travailler en mode graphique expert (figure 2 – attention, le module Perl/TK doit être disponible, avec le support de XFT, ce qui est en général le cas sous GNU/Linux, mais pas nécessairement sous d'autres systèmes) :

```
> cd /chemin/de/installateur
> ./install-tl -gui
```

La liste complète des options est donnée par

```
> perl install-tl -help
```

**Attention** : le matériel installé doit normalement être accessible à tous les utilisateurs de la machine ; si celui qui installe n'est pas *root*, il devra s'assurer que son `umask` est adapté, par exemple `umask 022` ou `umask 002`. Consulter la documentation système pour plus de précisions.

**Remarques particulières pour Cygwin** : contrairement aux autres systèmes compatibles Unix, Cygwin ne comprend pas par défaut tous les programmes requis pour faire fonctionner l'installateur T<sub>E</sub>X Live. Voir la section 3.1.4 pour plus de détails.



### 3.1.2 Installation sous Mac OS X

Une distribution spécifique, MacTeX (<http://tug.org/mactex>), a été mise au point pour Mac OS X. Nous recommandons d'utiliser son installateur natif, plutôt que d'installer la distribution T<sub>E</sub>X Live en suivant la procédure indiquée pour Unix. En effet, MacTeX comprend des ajustements spécifiques pour le système Mac OS X et facilite la cohabitation entre plusieurs distributions T<sub>E</sub>X (MacTeX, Fink, MacPorts, etc.).

MacTeX est fortement basée sur T<sub>E</sub>X Live et les arborescences principales sont en tous points identiques. Quelques répertoires contenant de la documentation et des applications spécifiques au Mac sont ajoutés.

### 3.1.3 Installation sous Windows

Si vous utilisez l'installateur réseau ou si l'insertion du DVD ne lance pas l'installation automatiquement, double-cliquez sur `install-tl.bat`. Pour disposer de plus d'options, par exemple pour sélectionner des collections de paquets spécifiques au lieu de faire une installation complète, utilisez plutôt `install-tl-advanced.bat`.

Il est également possible de travailler en ligne de commande ; dans ce qui suit l'invite du *shell* est notée `>`, les commandes de l'utilisateur sont notées **en gras**. Voici les commandes à lancer :

```
> install-tl
```

à condition d'être dans le répertoire du script d'installation, sinon

```
> D:\texlive\install-tl
```

où D: désigne le lecteur de DVD où se trouve la collection T<sub>E</sub>X. La figure 3 montre l'installateur en mode magique, qui est le mode par défaut pour Windows.

Pour travailler en mode texte :

```
> install-tl -no-gui
```

La liste complète des options est donnée par

```
> install-tl -help
```

### 3.1.4 Installation sous Cygwin

L'installateur T<sub>E</sub>X Live fonctionne uniquement sous Cygwin 1.7. Avant de commencer l'installation, utilisez le programme `setup.exe` de Cygwin pour installer les paquets `perl` et `wget` si ce n'est déjà fait. Il est également recommandé d'installer les paquets suivants :

- `fontconfig`, utilisé par XeT<sub>E</sub>X;
- `ghostscript`, nécessaire pour divers utilitaires ;
- `libXaw7`, utilisé par `xdvi` ;
- `ncurses`, qui fournit la commande `clear` utilisée par l'installateur.

### 3.1.5 Installation en mode texte

La figure 1 présente l'écran principal de configuration en mode texte sous Unix/Linux, où c'est le mode par défaut.

Il s'agit d'un installateur en mode ligne de commande, il n'y a pas de notion de curseur ; par exemple, vous ne pouvez pas naviguer entre les cases à cocher et les champs d'entrée avec la touche tabulation. Tapez une des lettres proposées (en respectant la casse) suivie de « entrée » (retour-chariot), l'écran se mettra automatiquement à jour.

L'interface est volontairement rudimentaire afin de permettre son utilisation sur le plus grand nombre possible de systèmes même avec des versions très dépouillées de Perl.

```

Installing TeX Live 2010 from: ...
Platform: i386-linux => 'Intel x86 with GNU/Linux'
Distribution: inst (compressed)
...
Detected platform: Intel x86 with GNU/Linux

<B> binary systems: 1 out of 19

<S> Installation scheme (scheme-full)
    84 collections out of 85, disk space required: 2256 MB

Customizing installation scheme:
    <C> standard collections
    <L> language collections

<D> directories:
    TEXDIR (the main TeX directory):
        /usr/local/texlive/2010
    ...

<O> options:
    [ ] use letter size instead of A4 by default
    [X] allow execution of restricted list of programs via \write18
    ...

Actions:
    <I> start installation to hard disk
    <H> help
    <Q> quit

```

FIGURE 1 – Écran principal de l'installateur en mode texte (GNU/Linux)

### 3.1.6 Installation en mode graphique-expert

La figure 2 page 11 présente l'écran principal de configuration en mode graphique sous GNU/Linux. À part l'utilisation de boutons et menus, cet installateur ne diffère pas beaucoup de l'installateur en mode texte.

Ce mode peut être demandé explicitement avec

```
> install-tl -gui=perltk
```

### 3.1.7 L'installation en mode magique

Sous Windows, l'installateur démarre par défaut dans le mode le plus simple que nous avons pu concevoir, le mode « magique » (figure 3). Dans ce mode, tout est installé et presque aucune question n'est posée. Par contre, si vous souhaitez personnaliser votre installation, vous devriez utiliser un des autres modes.

Ce mode peut être demandé explicitement avec

```
> install-tl -gui=wizard
```

## 3.2 Choix des options d'installation

Les options proposées sont censées être assez explicites, voici cependant quelques précisions.

### 3.2.1 Choix des binaires (Unix seulement)

La figure 4 présente les choix de binaires possibles en mode texte. Seuls les binaires correspondant à l'architecture détectée seront installés par défaut. Rien n'empêche d'en sélectionner d'autres si nécessaire, ce qui peut être intéressant dans le cas de machines en réseau ou sur des systèmes en « double boot ».

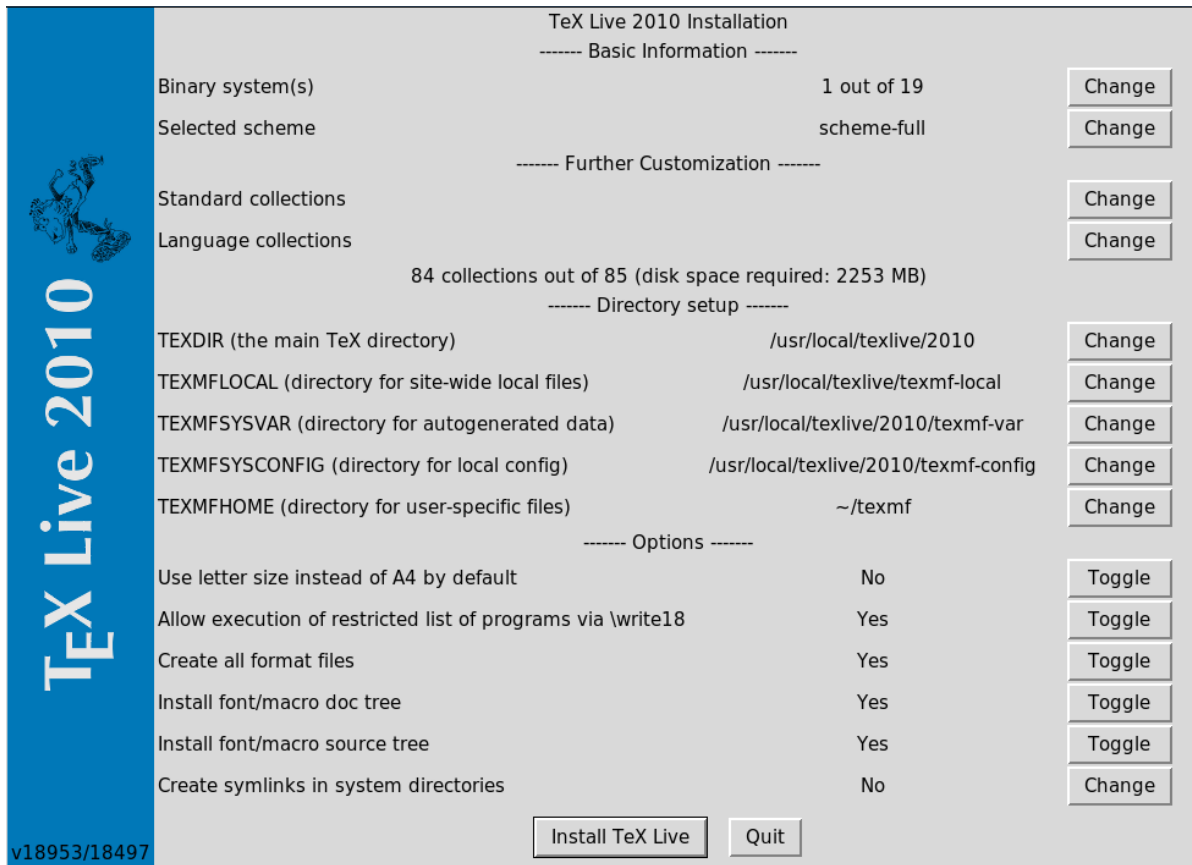


FIGURE 2 – Installateur graphique en mode expert (GNU/Linux)

### 3.2.2 Choix des composants de l'installation

Dans le menu « Scheme » (voir figure 5) on choisit un schéma général de configuration qui détermine un ensemble de collections à installer. Le schéma par défaut (**full**) consiste à tout installer, ce qui est recommandé. Vous pouvez également choisir **basic** pour un petit système, **minimal** pour des tests uniquement, **medium** ou **teTeX** pour quelque chose d'intermédiaire. Il existe aussi des schémas spécialisés ou spécifiques à un pays.

Une fois choisi le schéma (*scheme*) général, il est possible d'ajouter ou de supprimer des composants, appelés ici collections. Il y a deux types de collections : les « Standard Collections » qui concernent les fontes, les extensions, les formats, etc. (voir figure 6) et les « Language Collections » qui permettent de préciser la liste des langues qui seront utilisables sur le système (indispensable!). Attention, si vous travaillez en mode texte, dans ces menus la casse des lettres est importante. En mode graphique, il suffit de cocher ou de décocher les cases en cliquant.

Il est possible de raffiner encore les choix mais il faudra alors utiliser le gestionnaire de paquets TeX Live (**tlmgr**) ultérieurement, voir la section 6.

### 3.2.3 Répertoires d'installation

L'arrangement par défaut des différents répertoire est donné à la section 2.3, page 6. La racine de l'installation principale, **TEXDIR**, vaut par défaut `/usr/local/texlive/2010` sous Unix et `%SystemDrive%\texlive\2010` sous Windows.

Il peut être nécessaire de changer la valeur de **TEXDIR** lorsque celui qui procède à l'installation n'a pas les droits d'écriture sur le répertoire **TEXDIR** (l'installation n'est pas réservée au superutilisateur *root* ou « Administrateur », il suffit d'avoir les droits en écriture sur le répertoire **TEXDIR**).

Un autre choix raisonnable est d'installer TeX Live dans votre répertoire personnel, surtout si vous prévoyez d'en être le seul utilisateur. Vous pouvez utiliser `~` à cet effet, par exemple `~/texlive/2010`.

Dans tous les cas, il est recommandé d'inclure l'année dans le chemin afin de pouvoir conserver plusieurs versions de TeX Live en parallèle. Rien n'empêche d'ajouter un lien symbolique (par exemple `/usr/`

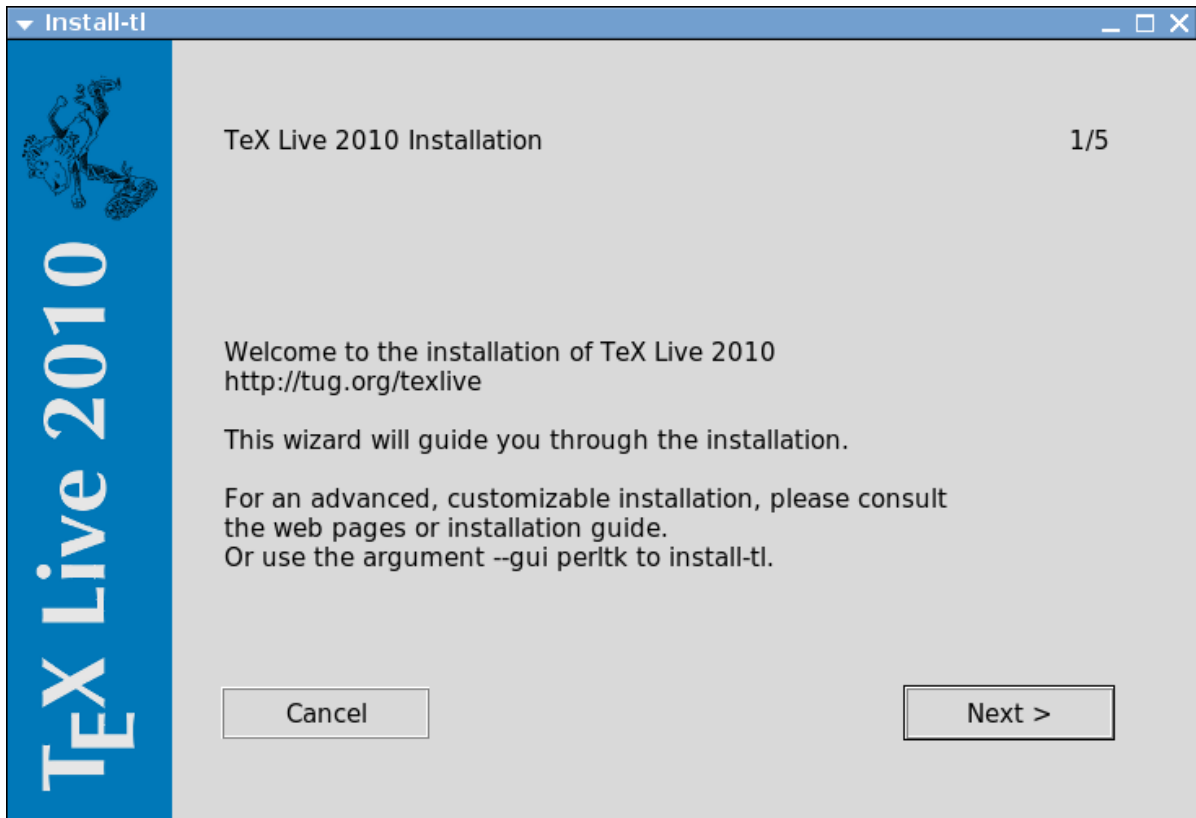


FIGURE 3 – Installateur graphique en mode expert (Windows)

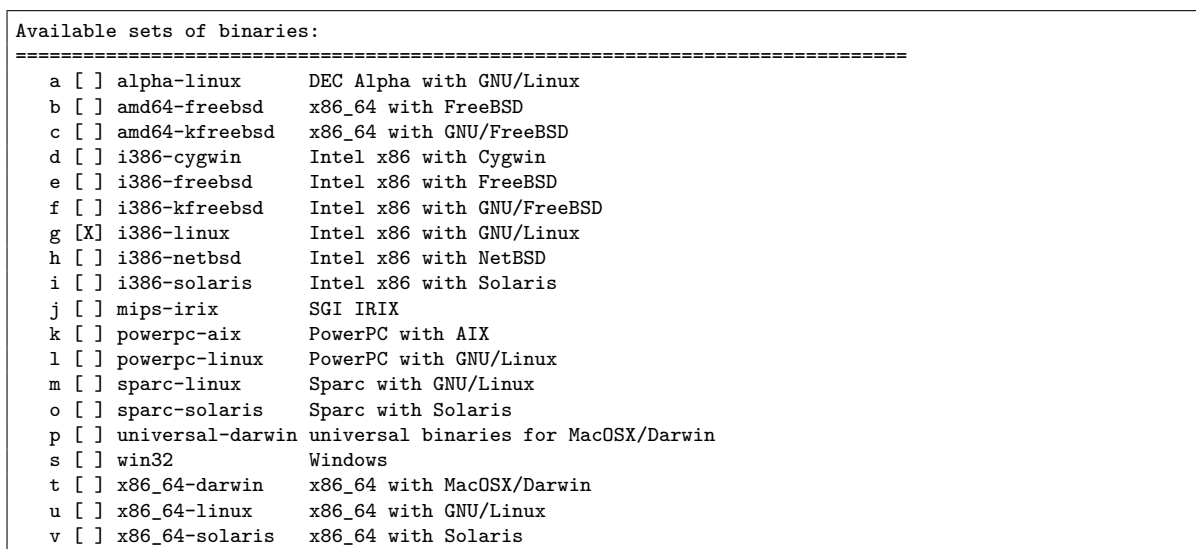


FIGURE 4 – Menu pour le choix des binaires

local/texlive-current) qui pointe sur la version actuellement utilisée. Ceci facilite les basculements d'une version à une autre.

Le répertoire `TEXMFHOME` est destiné à regrouper les répertoires de macros personnelles. Par défaut, son emplacement est `~/texmf` ; ici, le `~` est préservé dans les fichiers de configurations créés, de façon à être remplacé dynamiquement pour chaque utilisateur de `TeX`, par la valeur des variables d'environnement `$HOME` sous Unix et `%USERPROFILE%` sous Windows.

Enfin, `TEXMFVAR` est l'emplacement où sont stockées les fichiers de cache spécifiques à chaque utilisateur, dont ceux de `ConTeXt MkIV`.

```

Select a scheme:
=====
a [ ] basic scheme (plain and LaTeX)
b [ ] ConTeXt scheme
c [X] full scheme (everything)
d [ ] GUST TeX Live scheme
e [ ] medium scheme (plain, latex, recommended packages, some languages)
f [ ] minimal scheme (plain only)
g [ ] teTeX scheme (more than medium, but nowhere near full)
h [ ] XML scheme
i [ ] custom selection of collections

```

FIGURE 5 – Menu « Scheme »

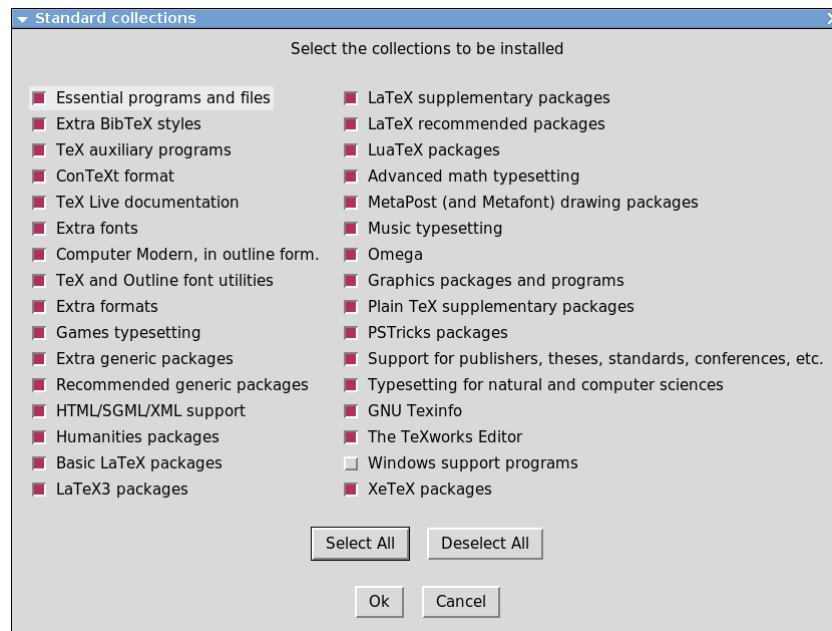


FIGURE 6 – Menu « Collections » (Linux)

### 3.2.4 Options

```

Current options setup:
=====
<P> use letter size instead of A4 by default: [ ]
<E> execution of restricted list of programs: [X]
<F> create format files: [X]
<D> install font/macro doc tree: [X]
<S> install font/macro source tree: [X]
<L> create symlinks in standard directories: [ ]
      binaries to:
      manpages to:
      info to:

```

FIGURE 7 – menu « Options » (Unix)

La figure 7 présente le menu « Options » en mode texte, sur lesquelles voici quelques précisions.

**use letter size instead of A4 by default** – la taille du papier par défaut pour des outils comme `dvips`, `pdftex`, `xdvi`. Cette option n’a pas d’influence sur les tailles par défaut utilisées par des jeux de macros comme les classes standard de  $\text{\LaTeX}$  ou ses modules, qui seront prioritaires. Dans tous les cas, il est possible et recommandé de préciser la taille de papier souhaitée au sein de chaque document.

**execution of restricted list of programs** – à compter de  $\text{\TeX}$  Live 2010, l’exécutions de certains

programmes externes depuis  $\text{\TeX}$  est autorisée par défaut. La (très courte) liste de programmes autorisés se trouve dans le fichier `texmf.cnf`. Voir la section 10.2 pour plus de détails.

**create format files** – création de tous les formats à l’installation. Bien que cette opération prenne un peu de temps, il est conseillé de ne pas la supprimer, sinon les formats seront créés au coup par coup dans les répertoires personnels des utilisateurs (sous `TEXMFVAR`). Les formats personnels ainsi créés ne bénéficieront pas des mises à jour éventuelles effectuées ultérieurement sur l’installation  $\text{\TeX}$  Live, ce qui peut engendrer des incompatibilités.

**install font/macro ... tree** – ces options permettent de ne pas installer les fichiers de documentation et les sources présents dans la plupart des paquets. Il est recommandé de conserver la valeur par défaut.

**create symlinks in standard directories** (Unix seulement) – cette option permet d’éviter d’avoir à modifier les variables d’environnement `PATH`, `MANPATH` et `INFOPATH` après l’installation. Elle nécessite les droits d’écriture dans les répertoires cibles. Il est fortement recommandé de *ne pas* utiliser cette option si un système  $\text{\TeX}$  est déjà installé par votre système d’exploitation. Elle est destinée uniquement à permettre l’accès à  $\text{\TeX}$  depuis des répertoires standard comme `/usr/local/bin` sur les systèmes où aucune autre installation  $\text{\TeX}$  n’est présente.

Lorsque vous êtes satisfait des réglages faits, il vous reste à taper `I` pour lancer le processus d’installation. Lorsque celui-ci sera terminé, sautez à la section 3.4 pour voir s’il y a d’autres choses à faire.

### 3.3 Options de install-tl en ligne de commande

Tapez

```
> install-tl -help
```

pour obtenir la liste de toutes les options disponibles. Vous pouvez utiliser `-` ou `--` pour introduire le noms des options. Voici les plus courantes :

- `-gui` : exécution en mode graphique (si possible). Ceci nécessite le module Perl/Tk (<http://tug.org/texlive/distro.html#perlTk>) avec support de XFT ; si Perl/Tk n’est pas disponible, l’installation se poursuit en mode texte.
- `-no-gui` : exécution en mode texte, même sous Windows ; ceci est utile pour exécuter  $\text{\TeX}$  Live à partir du DVD (option non disponible en mode graphique).
- `-lang LL` : impose la langue utilisée dans les menus lors de l’installation. Le code de langue `LL` comporte deux lettres. Sont actuellement disponibles les langues suivantes : `cs` (tchèque), `de` (allemand), `en` (anglais), `fr` (français), `it` (italien), `ja` (japonais), `nl` (néerlandais), `pl` (polonais), `ru` (russe), `sk` (slovaque), `sl` (slovène), `sr` (serbe), `vi` (vietnamien), `zh-cn` (chinois simplifié), `zh-tw` (chinois traditionnel). Le programme s’efforce de déterminer automatiquement la langue à utiliser et se rabat sur l’anglais en cas d’échec.
- `-portable` : créer une installation utilisable de façon portable sur une clé USB ou un DVD. Cette option réduit l’impact sur le système hôte, en faisant en sorte que  $\text{\TeX}$  Live soit entièrement contenue dans un seul répertoire. Voir la section 5 pour les détails sur l’utilisation en mode portable.
- `-profile fichier` : à chaque exécution, le script d’installation écrit un compte-rendu dans le fichier `texlive.profile` du sous-répertoire `tlpkg` de votre installation  $\text{\TeX}$  Live. L’option `-profile` demande au script de réutiliser un fichier `texlive.profile` précédemment créé, de façon à pouvoir répliquer l’installation précédente, par exemple sur plusieurs machines.
- `-repository url-ou-répertoire` : choix d’une source où récupérer le matériel à installer, voir ci-dessous.

#### 3.3.1 L’option `-repository`

L’emplacement par défaut du dépôt de paquets est un miroir du CTAN choisi automatiquement par le service de redirection <http://mirror.ctan.org/>.

Si vous voulez en utiliser un autre, vous pouvez utiliser l’option `-repository` avec pour valeur une url commençant par `ftp:`, `http:` ou `file:/`, ou un chemin vers un répertoire local. (Dans le cas d’une url en `http:` ou `ftp:`, un éventuel caractère « / » à la fin, de même qu’une éventuelle composante `tlpkg/` finale, sont ignorés.)

Par exemple, vous pouvez choisir un miroir du CTAN en particulier avec un valeur comme <http://ctan.example.org/tex-archive/systems/texlive/tlnet/>, en substituant le nom d’un vrai miroir

et le chemine ver l'archive T<sub>E</sub>X spécifique à la place de `ctan.example.org`. La liste des miroirs du CTAN est disponible sur <http://ctan.org/mirrors>.

Si l'argument donné est local (un chemin ou une url en `file:/`) et que les paquets sont présents à la fois sous forme de fichiers non compressés et d'archives compressées, ces dernières seront utilisées.

### 3.4 Terminer l'installation

Selon les cas quelques opérations supplémentaires peuvent être nécessaires.

#### 3.4.1 Windows

Sous Windows, le programme d'installation s'occupe de tout (normalement).

#### 3.4.2 Cas où des liens symboliques sont créés

Si vous avez opté pour l'option créant des liens symboliques (voir section 3.2.4), il n'est pas nécessaire d'ajuster les variables d'environnement.

#### 3.4.3 Variables d'environnement Unix

Le chemin des binaires correspondant à votre machine doit être ajouté à la variable `PATH`. À chaque architecture correspond un sous-répertoire de `TEXDIR/bin`, voir la liste à la figure 4 12.

Si vous voulez que votre système trouve les fichiers de documentation concernant T<sub>E</sub>X Live aux formats `man` et `Info`, il faut également ajuster les variables `MANPATH` et `INFOPATH`. Sur certains systèmes, ceci ne sera pas nécessaire et il suffira de régler le `PATH` pour que les pages de `man` et d'`Info` soient trouvées.

Pour les *shells* dits « Bourne-compatible » tels que `bash` sous GNU/Linux, le fichier à éditer peut être `~/.bash_profile` ou `~/.profile` et les lignes à ajouter sont de la forme suivante :

```
PATH=/usr/local/texlive/2010/bin/i386-linux:$PATH; export PATH
MANPATH=/usr/local/texlive/2010/texmf/doc/man:$MANPATH; export MANPATH
INFOPATH=/usr/local/texlive/2010/texmf/doc/info:$INFOPATH; export INFOPATH
```

Pour les *shells* `csh` ou `tcsh`, le fichier à éditer est en principe `~/.cshrc` et les lignes à ajouter sont de la forme suivante :

```
setenv PATH /usr/local/texlive/2010/bin/i386-linux:$PATH
setenv MANPATH /usr/local/texlive/2010/texmf/doc/man:$MANPATH
setenv INFOPATH /usr/local/texlive/2010/texmf/doc/info:$INFOPATH
```

Si vous avez déjà des réglages concernant ces variables dans vos fichiers de configurations, il suffit bien sûr d'y rajouter les répertoires concernant T<sub>E</sub>X Live.

#### 3.4.4 Variables d'environnement : configuration multi-utilisateur

Il est possible d'ajuster les variables `PATH`, `MANPATH` et `INFOPATH` globalement pour tous les utilisateurs présents et futurs sans avoir à éditer les fichiers personnels de chacun mais les façons de le faire sont trop différentes d'un système à l'autre pour être présentées ici.

Voici quelques pistes : pour `MANPATH` chercher un fichier `/etc/manpath.config`, s'il est présent lui ajouter des lignes comme

```
MANPATH_MAP /usr/local/texlive/2010/bin/i386-linux \
    /usr/local/texlive/2010/texmf/doc/man
```

Pour les deux autres, chercher un fichier `/etc/environment`, il est éventuellement possible d'y définir les valeurs des variables d'environnement telles que `PATH` et `INFOPATH`.

Nous créons aussi à l'installation un lien symbolique nommé `man` dans les répertoires des binaires Unix. Certains programmes `man`, comme celui livré en standard sur Mac OS X, l'utilisent pour trouver automatiquement les pages de `man`, rendant inutile tout réglage de `MANPATH`.



### 3.5 Configuration des fontes pour XeTeX

Si vous avez installé le paquet `xetex` sur un système de type Unix, vous avez besoin de le configurer un peu pour que XeTeX puisse trouver les fontes installées par T<sub>E</sub>X Live. Pour faciliter ce réglage, lorsque le paquet `xetex` est installé, un fichier de configuration adéquat est créé : `TEXMFSYSVAR/fonts/conf/texlive-fontconfig.conf`.

Pour permettre à votre système l'accès aux polices T<sub>E</sub>X Live, si vous avez les privilèges suffisants, vous pouvez procéder ainsi :

1. Copiez le fichier `texlive-fontconfig.conf` dans `/etc/fonts/conf.d/09-texlive.conf`.
2. Exécutez `fc-cache -fsv`.

Si vous n'avez pas les privilèges suffisants pour utiliser la méthode ci-dessus, vous pouvez procéder comme suit pour rendre les polices disponibles pour votre utilisation personnelle de XeTeX.

1. Copiez le fichier `texlive-fontconfig.conf` vers `~/.fonts.conf`, où `~` représente votre répertoire personnel.
2. Exécutez `fc-cache -fv`.

#### 3.5.1 ConTeXt Mark IV

La « vieille » version de ConTeXt (Mark II) devrait fonctionner sans problème dès l'installation de T<sub>E</sub>X Live. La nouvelle version, appelée « Mark IV » et basée sur LuaTeX, demande une petite étape de configuration manuelle. Après l'installation, chaque utilisateur voulant s'en servir devra exécuter

```
luatools --generate
context --make
```

Les fichiers créés seront stockés sous `TEXMFVAR`.

Pour plus d'informations, voir [http://wiki.contextgarden.net/Running\\_Mark\\_IV](http://wiki.contextgarden.net/Running_Mark_IV) et [http://wiki.contextgarden.net/TeX\\_Live\\_2010](http://wiki.contextgarden.net/TeX_Live_2010).

#### 3.5.2 Ajout de fichiers locaux ou personnels

Comme cela a déjà été indiqué à la section 2.3, `TEXMFLOCAL` (par défaut `/usr/local/texlive/texmf-local` ou `%SystemDrive%\texlive\texmf-local`) est la racine de l'arborescence prévue pour regrouper les fichiers de macros, les fontes et le matériel utilisable par l'ensemble des utilisateurs du système. D'autre part `TEXMFHOME` (par défaut `~$HOME/texmf` ou `%USERPROFILE%\texmf`) regroupe le matériel personnel de chaque utilisateur.

Dans les deux cas, les fichiers ajoutés doivent être placés, non pas en vrac à la racine de `TEXMFLOCAL` ou `TEXMFHOME` mais dans des sous-répertoires bien choisis (voir <http://tug.org/tds> ou lire le fichier `texmf.cnf`). Par exemple, une classe ou une extension L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ne sera trouvée que si elle est dans `TEXMFLOCAL/tex/latex` ou `TEXMFHOME/tex/latex` ou dans un sous-répertoire de ceux-ci.

Enfin, si les ajouts ont été faits sous `TEXMFLOCAL`, il y a lieu de régénérer les bases de données `ls-R` (commande `mktexlsr` ou, en mode graphique, bouton « Reinit file database » du gestionnaire de paquets T<sub>E</sub>X Live).

L'emplacement des répertoires `TEXMFLOCAL` et `TEXMFHOME` est fixe (il ne change pas d'une version à l'autre de T<sub>E</sub>X Live). Leur contenu est pris en compte par toutes les versions de T<sub>E</sub>X Live aussi est-il préférable de ne pas changer la valeur des variables `TEXMFLOCAL` et `TEXMFHOME` à l'installation.

#### 3.5.3 Ajout de fontes externes à T<sub>E</sub>X Live

Cette question est malheureusement trop complexe pour être abordée ici. Renoncez-y sauf si vous connaissez bien les arcanes d'une installation T<sub>E</sub>X. Vérifiez en premier lieu ce qui existe déjà en libre : voir la section 2.6.

Une alternative possible est d'utiliser XeTeX ou LuaTeX (voir section 2.4) qui permettent l'accès aux fontes disponibles sur le système sans aucune installation supplémentaire.

Si vous ne pouvez pas y couper, le document essayant au mieux de décrire la procédure est <http://tug.org/fonts/fontinstall.html>.

### 3.5.4 Augmentation de la limite de mémoire sous Windows et Cygwin

Les utilisateurs de Windows et Cygwin (voir la section 3.1.4 pour les spécificités de l'installation sous Cygwin) peuvent parfois arriver à court de mémoire en utilisant certains des programmes fournis avec T<sub>E</sub>X Live. Par exemple, `asy` peut manquer de mémoire si vous essayez d'allouer un tableau de 25 000 000 réels, et LuaT<sub>E</sub>X aussi si vous essayez de traiter un document avec beaucoup de fontes lourdes.

Pour Cygwin, vous pouvez augmenter la quantité de mémoire disponible en suivant les instructions données dans le guide de l'utilisateur Cygwin (<http://www.cygwin.com/cygwin-ug-net/setup-maxmem.html>).

Pour Windows, il vous faudra créer un fichier, nommé par exemple `ajoutmemoire.ref`, contenant les quatre lignes suivantes.

```
Windows Registry Editor Version 5.00
```

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Cygwin]
"heap_chunk_in_mb"=dword:ffffff00
```

puis exécuter la commande `regedit /s ajoutmemoire.reg` en tant qu'administrateur. (Si vous souhaitez modifier la limite mémoire uniquement pour l'utilisateur courant plutôt qu'au niveau du système, utilisez `HKEY_CURRENT_USER`.)

## 3.6 Tester l'installation

Une fois l'installation de T<sub>E</sub>X Live terminée, il faut la tester avant de créer des documents ou des fontes. Les tests doivent être faits par un utilisateur non privilégié (autre que *root*).

On donne ici quelques procédures de base pour vérifier que le nouveau système est opérationnel. On les décrit pour Unix ; pour Mac OS X ou Windows, il vaut mieux tester au travers d'une interface graphique mais les principes sont les mêmes.

1. S'assurer en premier lieu que le programme `tex` fonctionne :

```
> tex --version
TeX 3.1415926 (TeX Live 2010)
kpathsea version 6.0.0
Copyright 2010 D.E. Knuth.
...
```

Si la réponse est `command not found` ou si le numéro de version est différent, il est fort probable que vous n'avez pas le bon répertoire de binaires dans votre `PATH`. Voir les informations sur l'environnement page 15.

2. Traiter un fichier L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X simple :

```
> latex sample2e.tex
pdfTeX 3.1415926-1.40.11-2.2 (TeX Live 2010)
...
Output written on sample2e.dvi (3 pages, 7484 bytes).
Transcript written on sample2e.log.
```

Si le fichier `sample2e.tex` ou d'autres ne sont pas trouvés, il y a probablement des interférences avec vos anciennes variables d'environnement ou fichiers de configuration. Pour analyser en détail votre problème, vous pouvez demander à T<sub>E</sub>X de dire exactement ce qu'il cherche et trouve ; voir la section 8.2.4 page 30.

3. Prévisualiser les résultats :

```
> xdvi sample2e.dvi    # Unix
> dviout sample2e.dvi  # Windows
```

Une nouvelle fenêtre doit s'ouvrir et montrer un joli document expliquant les bases de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X (document dont la lecture attentive est recommandée si vous êtes débutant !). Vous devez travailler sous X pour que `xdvi` fonctionne. Dans le cas contraire, votre variable d'environnement `DISPLAY` ne sera pas correcte et vous obtiendrez l'erreur « `Can't open display` ».

4. Créer un fichier PostScript pour l'imprimer ou l'afficher :

```
> dvips sample2e.dvi -o sample2e.ps
```

5. Créer un fichier PDF au lieu de DVI ; cet exemple traite le fichier `sample2e.tex` et crée directement un fichier PDF :

```
> pdflatex sample2e.tex
```

6. Prévisualiser le fichier PDF :

```
> gv sample2e.pdf
```

ou

```
> xpdf sample2e.pdf
```

Ni `gv` ni `xpdf` ne sont inclus dans T<sub>E</sub>X Live, aussi devez-vous les installer séparément si ce n'est déjà fait. Voir respectivement <http://www.gnu.org/software/gv> et <http://www.foolabs.com/xpdf>. Il y a bien d'autres lecteurs de fichiers PDF ; pour Windows, nous recommandons Sumatra PDF (<http://blog.kowalczyk.info/software/sumatrapdf>).

7. Autres fichiers de tests utiles en plus de `sample2e.tex` :

`small2e.tex` à compiler avant `sample2e` si celui-ci pose des problèmes.

`testpage.tex` teste que l'imprimante n'introduit pas de décalages.

`nfssfont.tex` imprime des tables des fontes et des tests.

`testfont.tex` aussi pour les tables de fontes mais en (plain)T<sub>E</sub>X.

`story.tex` le fichier de test de (plain)T<sub>E</sub>X le plus canonique de tous. Il faut taper « `\bye` » à l'invite \* après « `tex story.tex` ».

8. Si vous avez installé le paquet `xetex`, vous pouvez vérifier s'il a bien accès aux polices du système ainsi

```
> xetex opentype-info.tex
```

```
This is XeTeX, Version 3.1415926...
```

```
...
```

```
Output written on opentype-info.pdf (1 page).
```

```
Transcript written on opentype-info.log.
```

Si vous obtenez un message d'erreur disant « « Invalid fontname 'Latin Modern Roman/ICU'... » », alors vous devez revoir la configuration de votre système pour que XeT<sub>E</sub>X puisse accéder aux polices livrées avec T<sub>E</sub>X Live comme indiqué en section 3.5.

### 3.7 Liens vers d'autres logiciels téléchargeables

Si vous êtes débutant ou si vous avez besoin d'aide pour réaliser des documents T<sub>E</sub>X ou L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, n'hésitez pas à consulter <http://tug.org/begin.html>.

Voici quelques liens vers d'autres outils qui peuvent être utiles à installer.

**Ghostscript** <http://www.cs.wisc.edu/~ghost/>

**Perl** <http://www.perl.org/> avec des paquets supplémentaires du CPAN, <http://www.cpan.org/>

**ImageMagick** <http://www.imagemagick.com> pour les conversions entre formats graphiques, notamment.

**NetPBM** <http://netpbm.sourceforge.net/> également pour les graphiques.

**Éditeurs orientés T<sub>E</sub>X** Le choix est large, et est en bonne partie une question de goût personnel. Voici une sélection classée par ordre alphabétique (dont certains ne sont disponibles que sous Windows).

- GNU Emacs existe en version native pour Windows, <http://www.gnu.org/software/emacs/windows/ntemacs.html>.

- Emacs avec AucT<sub>E</sub>X pour Windows est disponible dans le répertoire `tlpkg/support` du DVD T<sub>E</sub>X Live. Sa page est <http://www.gnu.org/software/auctex>.

- LEd (Windows seulement, non libre) est disponible sur <http://www.ctan.org/support/LEd>.

- SciTE (Windows seulement) est disponible sur <http://www.scintilla.org/SciTE.html>.

- Texmaker est disponible sur [http://www.xmlmath.net/texmaker/index\\_fr.html](http://www.xmlmath.net/texmaker/index_fr.html).

- TeXnicCenter est disponible sur <http://www.texniccenter.org> et dans la distribution proT<sub>E</sub>Xt

- TeXworks est disponible sur <http://tug.org/texworks> et inclus dans T<sub>E</sub>X Live sur Windows et Mac OS X.

- Vim est disponible sur <http://www.vim.org>.
- WinEdt (Windows seulement, non libre) est disponible sur <http://tug.org/winedt> or <http://www.winedt.com>.
- WinShell (Windows seulement) est disponible sur <http://www.winshell.de>.

Voir <http://tug.org/interest.html> pour une liste plus complète de programmes.

## 4 Utilisation de T<sub>E</sub>X Live en réseau

T<sub>E</sub>X Live a été conçue pour pouvoir être partagée par plusieurs utilisateurs sur le même système et/ou différents systèmes sur un réseau. Avec la disposition standard des répertoires, aucun chemin n'est codé en dur : les emplacements des fichiers dont T<sub>E</sub>X Live a besoin sont trouvés automatiquement à partir des emplacements des programmes. Vous pouvez le constater dans le fichier de configuration principal `\TEXMFMAIN/web2c/texmf.cnf`, qui contient des lignes comme

```
TEXMFMAIN = $SELFAUTOPARENT/texmf
...
TEXMFLOCAL = $SELFAUTOPARENT/./texmf-local
```

Ceci signifie qu'il suffit aux utilisateurs d'ajouter à leur `PATH` le chemin des exécutables pour leurs plate-formes, pour obtenir une configuration qui marche.

Pour la même raison, vous pouvez aussi installer T<sub>E</sub>X Live localement et ensuite déplacer l'arborescence complète vers un emplacement réseau.

Pour Windows, un exemple de script d'installation nommé `w32client` peut être téléchargé sur <http://tug.org/texlive/w32client.html>. Il installe les réglages et les raccourcis pour utiliser un système T<sub>E</sub>X Live installé sur un réseau local. Il déclare aussi un désinstallateur `w32client`, disponible dans la même archive zip. Consultez la page web pour plus de détails.

## 5 Utilisation « portable » de T<sub>E</sub>X Live depuis le DVD ou une clé USB

Pour utiliser T<sub>E</sub>X Live de façon « portable », avec un impact aussi réduit que possible sur le système hôte, vous devriez commencer par l'installer sur une clé USB avec l'option `-portable` de l'installateur (voir section 3.3). Vous pouvez alors exécuter le script `tl-portable` (pour Unix) ou le fichier de commandes `tl-portable.bat` (pour Windows) se trouvant à la racine de l'installation créée pour lancer un shell ou un fenêtre de commandes secondaire avec un environnement spécialement adapté pour utiliser votre installation portable de T<sub>E</sub>X Live.

Il est également possible de graver le contenu de l'installation créée sur un DVD, si ceci est plus pratique (par exemple pour les distribuer).

Lorsque le script `tl-portable` est lancé pour la première fois depuis le DVD quelques fichiers seront générés et stockés sur le système hôte dans un répertoire nommé `~/tlportable2010`, ce qui peut prendre un peu de temps. Lors des exécutions suivantes sur la même machine hôte, le démarrage sera plus rapide.

## 6 Maintenance de l'installation avec `tlmgr`

T<sub>E</sub>X Live fournit un programme appelé `tlmgr` pour assurer la maintenance de la distribution après son installation initiale. Les programmes `updmap`, `fmtutil` et `texconfig` ont été conservés et le seront à l'avenir, mais `tlmgr` est désormais considéré comme l'interface standard pour ces opérations. `tlmgr` permet en particulier

- d'installer, de mettre à jour ou de désinstaller des paquets individuellement, éventuellement en respectant les dépendances ;
- de rechercher des paquets, d'obtenir leur liste, etc. ;
- de voir la liste des plate-formes binaires et d'en installer ou d'en supprimer ;
- de modifier la configuration, par exemple la taille du papier par défaut, le dépôt de paquets par défaut (voir la section 3.3.1).

*Attention* : `tlmgr` n'a été ni conçu ni testé pour être utilisé sur des installations portables (section 5).

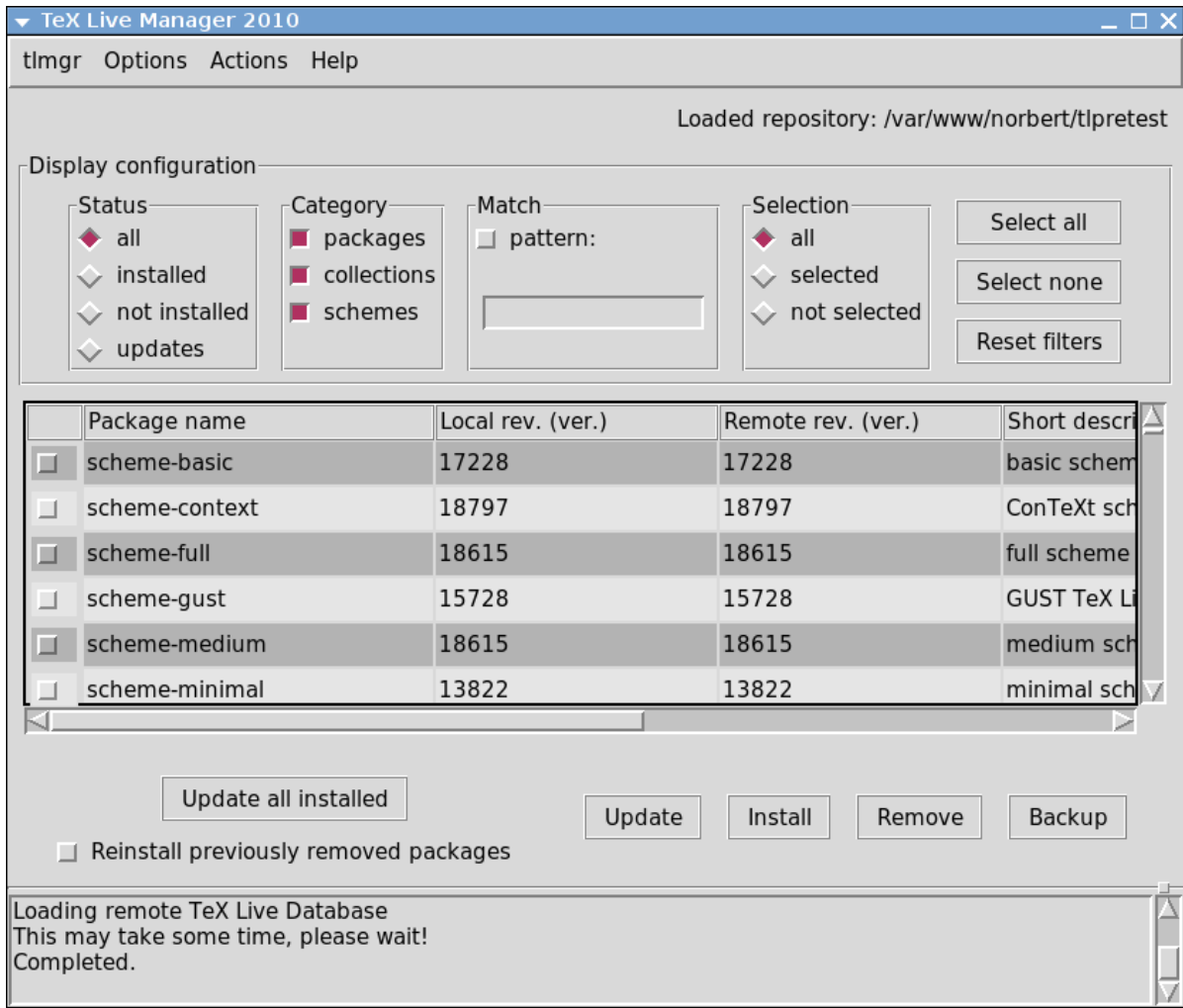


FIGURE 8 – `tlmgr` en mode graphique. La liste des paquets, collections et schémas d’installation n’apparaît qu’après avoir cliqué sur le bouton « Charger le dépôt par défaut »).

## 6.1 `tlmgr` en mode graphique

On lance `tlmgr` en mode graphique (figure 8) par la commande

```
> tlmgr -gui
```

ou sous Windows dans le menu « Démarrer » : Démarrer → Programmes → TeX Live 2010 → TeX Live Manager. La première chose à faire est de cliquer sur le bouton « Load<sup>2</sup> » ce qui affiche la liste des collections, extensions, etc. (à condition bien sûr qu’il soit possible de se connecter au dépôt utilisé). Les figures 9 et 10 montrent les écrans de réglage des options générales et de celles concernant la taille du papier.

## 6.2 Exemples d’utilisation de `tlmgr` en ligne de commande

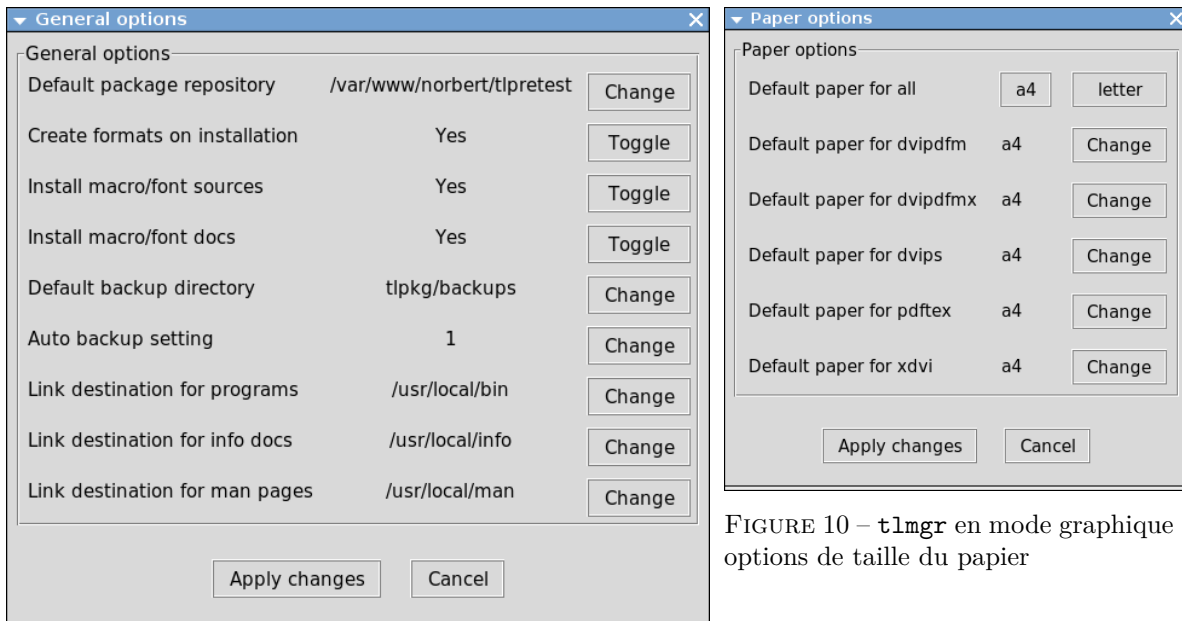
Après l’installation initiale, vous pouvez mettre à jour votre système en utilisant :

```
> tlmgr update -all
```

Si cela vous inquiète, vous pouvez commencer par

```
> tlmgr update -all -dry-run
```

2. Dans la description qui suit, le nom des boutons est celui de la version anglaise par souci de cohérence avec les figures. L’affichage se fait normalement dans la langue de l’utilisateur (variable `LANG` sous Unix).

FIGURE 10 – `tlmgr` en mode graphique : options de taille du papierFIGURE 9 – `tlmgr` en mode graphique : options générales

ou (moins bavard) :

```
> tlmgr update -list
```

L'exemple suivant, plus complexe, ajoute une collection, pour le moteur XeTeX, depuis un dépôt local.

```
> tlmgr -repository /local/mirror/tlnet install collection-xetex
```

La sortie, abrégée, ressemble à ceci :

```
install: collection-xetex
install: arabxetex
...
install: xetex
install: xetexconfig
install: xetex.i386-linux
running post install action for xetex
install: xetex-def
...
running mktexlsr
mktexlsr: Updating /usr/local/texlive/2010/texmf/ls-R...
...
running fmtutil-sys --missing
...
Transcript written on xelatex.log.
fmtutil: /usr/local/texlive/2010/texmf-var/web2c/xetex/xelatex.fmt installed.
```

Comme vous pouvez le constater, `tlmgr` prend en compte les dépendances et effectue automatiquement toutes les opérations nécessaires, comme la mise à jour des bases de données de fichiers et la génération de formats (ici un nouveau format a été créé pour XeTeX).

La commande suivante permet d'obtenir la description d'un paquet.

```
> tlmgr show collection-latexextra
```

Elle retourne par exemple :

```
package: collection-latexextra
category: Collection
shortdesc: LaTeX supplementary packages
longdesc: A large collection of add-on packages for LaTeX.
installed: Yes
revision: 14675
```

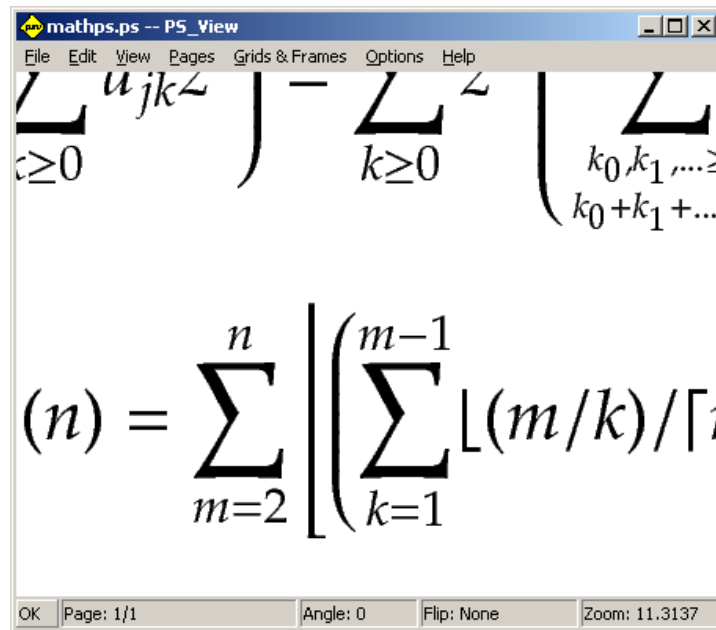


FIGURE 11 – PS\_View: de très forts grossissements sont possibles !

Enfin, le plus important, pour la documentation complète, consultez <http://tug.org/texlive/tlmgr.html>, ou tapez :

```
> tlmgr help
```

## 7 Notes concernant Windows

Le programme d'installation de T<sub>E</sub>X Live est conçu pour fonctionner aussi bien sous Unix que sous Windows. Afin de rendre ceci possible, il a été nécessaire de se limiter à Windows 2000 et ses successeurs (XP, Vista, etc.), au détriment des anciennes versions (9x, ME et NT).

### 7.1 Fonctionnalités supplémentaires à l'installation

Sous Windows le programme d'installation effectue quelques tâches supplémentaires :

**Menus et raccourcis** – un sous-menu « T<sub>E</sub>X Live » est ajouté au menu « Démarrer », contenant des entrées pour quelques programmes graphiques comme `tlmgr`, `texdoctk`, `PS_View` (`psv`) et pour de la documentation. Une icône `PS_View` est ajoutée sur le bureau, il suffit d'y déposer un fichier PostScript pour l'afficher.

**Variables d'environnement** – leurs valeurs sont ajustées automatiquement sans intervention de l'utilisateur.

**Désinstallation** – une entrée est ajoutée pour T<sub>E</sub>X Live dans le menu « Ajout et suppression de programmes ». L'onglet « Uninstall » de `tlmgr` renvoie à ceci.

### 7.2 Programmes supplémentaires

Pour être complète, une installation T<sub>E</sub>X Live a besoin de quelques utilitaires qui ne sont pas présents en général sur les machines Windows. T<sub>E</sub>X Live comprend donc les outils suivants.

**Perl et Ghostscript** – T<sub>E</sub>X Live installe des copies « cachées » de ces programmes : ce sont des versions spécifiques adaptées à T<sub>E</sub>X Live, elles sont invisibles hors de T<sub>E</sub>X Live et n'interfèrent donc en aucune façon avec d'autres versions éventuellement présentes sur la machine.

**PS\_View** – nouveau lecteur PostScript et PDF sous licence libre, voir figure 11.

**dviout** – lecteur de DVI. La première fois que vous visualisez un fichier avec `dviout`, il va créer des polices, car les versions des fontes pour écran ne sont pas installées. Au bout d'un moment, la



plupart des polices que vous utilisez auront été créées, et vous ne verrez plus que rarement la fenêtre de création des fontes. Vous pouvez trouver plus d'informations dans le menu d'aide du logiciel (dont la lecture est recommandée).

**T<sub>E</sub>Xworks** T<sub>E</sub>Xworks est un éditeur conçu pour les fichiers T<sub>E</sub>X, avec un lecteur de PDF intégré.

**Outils en ligne de commande** – des versions pour Windows de programmes Unix sont installées, en particulier `gzip`, `chktex`, `jpeg2ps`, `unzip`, `wget` et quelques utilitaires de la suite `xpdf` (`pdffinfo`, `pdffonts`, ...). Le lecteur `xpdf` lui-même n'est pas disponible sous Windows mais vous pouvez télécharger Sumatra PDF, qui est basé dessus, voir <http://blog.kowalczyk.info/software/sumatrapdf>.

**fc-list, fc-cache, etc.** – outils de la bibliothèque fontconfig, qui permettent à XeT<sub>E</sub>X d'accéder aux polices système sous Windows. Vous pouvez utiliser `fc-list` pour connaître la liste des noms de police utilisables avec la commande `\font` de XeT<sub>E</sub>X.

### 7.3 Répertoire personnel

L'équivalent du répertoire personnel noté `$HOME` sous Unix s'appelle `%USERPROFILE%` sous Windows. Cette variable vaut en général `C:\Documents and Settings\<username>` sous Windows XP et 2000 et `C:\Utilisateurs\<username>` sous Vista. La notation `~`, utilisée dans `texmf.cnf` et dans `Kpathsea` en général pour désigner un répertoire personnel, est correctement interprétée sous Windows comme sous Unix.

### 7.4 Base de registre Windows

Windows stocke pratiquement tous les paramètres de configuration dans sa base de registre. Celle-ci contient un ensemble de clés organisées par niveau. Les clés les plus importantes pour l'installation de programmes sont `HKEY_CURRENT_USER` et `HKEY_LOCAL_MACHINE`, `HKCU` et `HKLM` en abrégé. La partie `HKCU` de la base de registre se trouve dans le répertoire personnel de l'utilisateur (voir section 7.3). La partie `HKLM` est normalement dans un sous-répertoire du répertoire Windows.

Certaines informations système peuvent s'obtenir à partir des variables d'environnement mais pour d'autres, la localisation des raccourcis par exemple, la consultation de la base de registre est indispensable. La modification des variables d'environnement nécessite l'accès à la base de registre.

### 7.5 Droits d'accès sous Windows

Dans les versions récentes de Windows, la distinction est faite entre « utilisateurs » et « administrateurs », ces derniers ayant accès en écriture à la totalité du système. En pratique on devrait plutôt parler d'utilisateurs « non privilégiés » et d'utilisateurs « normaux » car être « administrateur » est la règle et non l'exception.

Nous nous sommes efforcés de rendre l'installation de T<sub>E</sub>X Live possible aux utilisateurs non privilégiés.

Si celui qui fait l'installation est « administrateur », il dispose d'une option d'installation pour tous les utilisateurs : si cette option est choisie, les raccourcis et les entrées de menu sont créés pour tous les utilisateurs, et l'environnement est modifié au niveau du système. Sinon, les raccourcis et entrées de menu sont créés pour l'utilisateur courant, et seul son environnement utilisateur est modifié.

Dans tous les cas, le répertoire proposé comme racine de l'installation est `%SystemDrive%`. Le programme `install-tl` vérifie si le répertoire choisi comme racine est accessible en écriture pour celui qui procède à l'installation.

Lorsqu'une installation T<sub>E</sub>X est présente sur la machine, l'installation de T<sub>E</sub>X Live par un utilisateur non privilégié est problématique : cet utilisateur n'aura jamais accès aux exécutables T<sub>E</sub>X Live car la recherche s'effectue d'abord dans les répertoires système, puis dans les répertoires de l'utilisateur. Une parade sommaire a été prévue : l'installateur crée un raccourci vers une fenêtre de ligne de commande où les exécutables T<sub>E</sub>X Live sont prioritaires : T<sub>E</sub>X Live est ainsi utilisable en ligne de commande à partir de ce raccourci. De même, le raccourci pour T<sub>E</sub>Xworks, s'il est installé, fait ce qu'il faut pour que les outils T<sub>E</sub>X Live soient utilisés.

Pour Vista, il y a une subtilité supplémentaire : même si vous êtes connecté en tant qu'administrateur, vous devez explicitement demander les privilèges d'administrateur. En fait, il ne sert pas à grand chose de se connecter en tant qu'administrateur ; le mieux est de faire un clic droit sur le programme ou raccourci à utiliser, et d'utiliser l'entrée « exécuter en tant qu'administrateur ».

## 8 Guide d'utilisation du système Web2C

Web2C est une collection intégrée de programmes relatifs à  $\text{\TeX}$ , c.-à-d.  $\text{\TeX}$  lui-même, METAFONT, MetaPost, Bib $\text{\TeX}$ , etc. C'est le cœur de  $\text{\TeX}$  Live. Le site de référence est <http://tug.org/web2c>.

Un peu d'histoire : la première implémentation a été réalisée par Tomas Rokicki qui, en 1987, a développé un premier système  $\text{\TeX}$ -to-C en adaptant les *change files* pour Unix (travail de Howard Trickey et Pavel Curtis principalement). Tim Morgan assura la maintenance du système, dont le nom fut remplacé durant cette période par Web-to-C. En 1990, Karl Berry reprit le travail, assisté par des dizaines de contributeurs et en 1997 il passa le relais à Olaf Weber qui le rendit à Karl en 2006.

Le système Web2C fonctionne sur Unix, sur les systèmes Windows 32 bits, sur Mac OS X et sur de nombreux autres systèmes d'exploitation. Il utilise les sources originales de Knuth pour  $\text{\TeX}$  et les autres programmes de base écrits en WEB (système de programmation documentée) qui sont tous traduits en langage C. Les composants du noyau de  $\text{\TeX}$  issus de ce processus sont :

- bibtex – gère les bibliographies.
- dvicopy – copie le fichier DVI en supprimant les fontes virtuelles.
- dvitomp – convertit le fichier DVI en MPX (dessins MetaPost).
- dvitype – convertit le fichier DVI en un texte lisible.
- gftodvi – visualisation de fontes génériques GF.
- gftopk – convertit les fontes génériques GF en fontes bitmap PK.
- gftype – convertit le fichier GF en un texte lisible.
- mf – création de fontes.
- mft – mise en page de code source METAFONT.
- mpost – création de diagrammes techniques.
- patgen – création de motifs de césure.
- pktogf – convertit les fontes bitmap PK en fontes génériques GF.
- pktype – convertit les fontes PK en un texte lisible.
- pltotf – convertit les fichiers PL (lisibles) en TFM.
- pooltype – affiche les fichiers WEB pool.
- tangle – WEB vers Pascal.
- tex – composition de textes.
- tftopl – convertit les fichiers TFM en PL (lisibles).
- vftovp – convertit les fontes virtuelles VF en VPL (lisibles).
- vptovf – convertit les fontes VPL en fontes virtuelles VF.
- weave – WEB vers  $\text{\TeX}$ .

La syntaxe et les fonctions précises de ces programmes sont décrites dans la documentation des composants individuels et dans le manuel Web2C lui-même. Toutefois, connaître un certain nombre de principes régissant l'ensemble de la famille de programmes peut aider à exploiter de façon optimale votre installation Web2C.

Presque tous ces programmes suivent les options standard de GNU:

- help** imprime le sommaire de l'utilisation,
- verbose** imprime le rapport détaillé du processus,
- version** imprime seulement le numéro de version.

Pour localiser les fichiers, les programmes Web2C utilisent la bibliothèque de recherche Kpathsea (<http://tug.org/kpathsea>). Cette bibliothèque utilise une combinaison de variables d'environnement et un certain nombre de fichiers de paramètres pour optimiser la recherche dans l'énorme arborescence  $\text{\TeX}$ . Web2C peut exécuter une recherche dans plusieurs arborescences simultanément, ce qui est utile si l'on souhaite maintenir la distribution standard de  $\text{\TeX}$  et les extensions locales dans deux arborescences distinctes. Afin d'accélérer la recherche de fichiers, la racine de chaque arborescence possède un fichier **ls-R** contenant une entrée donnant le nom et le chemin de chaque fichier situé sous la racine.

### 8.1 Kpathsea et la recherche de fichiers

Décrivons en premier lieu le mécanisme de recherche de la bibliothèque Kpathsea.

Nous appelons *chemin de recherche* une liste d'éléments, séparés par « deux-points » ou « point-virgule », et appelés *éléments de chemin*, qui sont des noms de répertoires. Un chemin de recherche peut provenir de plusieurs sources. Pour rechercher un fichier « `my-file` » le long d'un chemin « `./dir` », Kpathsea vérifie chaque élément du chemin : d'abord `./my-file`, puis `/dir/my-file` et renvoie la première occurrence (voire toutes).

Afin d'optimiser l'adaptation à tous les systèmes d'exploitation, Kpathsea peut utiliser dans les noms de fichiers des séparateurs différents de deux-points (« `:` ») et barre oblique (« `/` ») pour les systèmes non-Unix.

Pour vérifier un élément de chemin particulier *p*, Kpathsea vérifie d'abord si une base de données existante (voir page 28) contient *p*, c.-à-d. si la base de données se trouve dans un répertoire qui est un préfixe de *p*. Si oui, la spécification du chemin est comparée avec le contenu de la base de données.

Si la base de données n'existe pas, si elle ne s'applique pas à cet élément de chemin ou si elle ne contient aucune correspondance, la recherche est lancée sur tout le système de fichiers (si cela n'a pas été interdit par une commande commençant par « `!!` » et si le fichier cherché est censé exister). Kpathsea construit la liste des répertoires qui correspondent à cet élément de chemin, puis cherche le fichier dans chaque élément de cette liste.

La condition « le fichier est censé exister » est liée aux fichiers « `.vf` » et aux fichiers d'entrée lus par la commande `TEX \openin`. De tels fichiers peuvent ne pas exister (par exemple `cmr10.vf`), il est donc inutile de les rechercher sur le disque. De plus, si vous n'actualisez pas le fichier `ls-R` lors de l'installation d'un nouveau fichier « `.vf` », il ne sera jamais trouvé. Chaque élément de chemin est alors vérifié : d'abord dans la base de données puis sur le disque. Si une occurrence est trouvée, la recherche s'arrête et le résultat est obtenu.

Bien que l'élément de chemin le plus simple et le plus fréquent soit un nom de répertoire, Kpathsea supporte d'autres types d'éléments dans les chemins de recherche : des valeurs par défaut différentes pour chaque programme, des noms de variables d'environnement, des valeurs de fichiers de configuration, les répertoires de l'utilisateur et la recherche récursive de sous-répertoires. Nous disons alors que Kpathsea *étend* un élément, c'est-à-dire que Kpathsea transforme toutes ces spécifications en noms de répertoires de base. Cette opération est décrite dans les sections suivantes.

Notons que si le nom de fichier cherché est absolu ou explicitement relatif, c'est-à-dire commençant par « `/` », « `./` » ou « `../` », Kpathsea ne vérifie que l'existence de ce fichier.

### 8.1.1 Les différentes sources

Un chemin de recherche peut provenir de plusieurs sources. Voici l'ordre dans lequel Kpathsea les utilise.

1. Une variable d'environnement définie par l'utilisateur, par exemple `TEXINPUTS`. Les variables d'environnement avec une extension attachée (nom de programme) sont d'abord prises en compte : par exemple, si « `latex` » est le nom du programme exécuté, `TEXINPUTS.latex` passera avant `TEXINPUTS`.
2. Un fichier de configuration de programme spécifique, par exemple une ligne « `S /a:/b` » dans le fichier `config.ps` de `dvips`.
3. Un fichier de configuration `texmf.cnf` de Kpathsea contenant une ligne telle que « `TEXINPUTS=/c:/d` » (voir ci-dessous).
4. La valeur par défaut obtenue à la compilation.

On peut voir chacune de ces valeurs pour un chemin de recherche donné en utilisant l'option de débogage (voir page 30).

### 8.1.2 Fichiers de configuration

Kpathsea lit les chemins de recherche et d'autres définitions dans des *fichiers de configuration à l'exécution* nommés `texmf.cnf`. Le chemin pour accéder à ces fichiers dans l'arborescence est stocké dans la variable `TEXMFCNF`, mais il n'est pas conseillé de modifier cette variable (ou une autre) au moyen d'une variable d'environnement du même nom.

À la place, un fichier `.../2010/texmf.cnf` est créé à la suite d'une installation normale. Si vous devez changer les valeurs par défaut de certaines variables (ce qui n'est en général pas nécessaire), c'est le bon endroit pour le faire. Le fichier de configuration principal est dans `.../2010/texmf/web2c/texmf.cnf`.

Vous ne devriez jamais éditer ce fichier, car vos changements seraient alors perdus lors de futures mises à jour de la distribution.

Il est important de noter que *tous* les fichiers `texmf.cnf` trouvés seront lus, et qu'en cas de conflit, la première définition lue l'emporte. Par exemple, si les fichiers `texmf.cnf` sont cherchés dans le chemin `.$TEXMF`, les valeurs de `./texmf.cnf` l'emportent sur celles de `$TEXMF/texmf.cnf`.

- Les commentaires sont signalés par un `%` et se terminent à la fin de la ligne.
- Les lignes vides sont ignorées.
- Un `\` à la fin d'une ligne joue le rôle d'un lien entre deux lignes, c'est-à-dire que la ligne courante se poursuit à la ligne suivante. Dans ce cas, les espaces présents au début de la ligne suivante ne sont pas ignorés.
- Toutes les autres lignes sont de la forme :  
`variable[.prognome] [=] value`  
 où le « `=` » et les espaces autour sont optionnels.
- Le nom de la *variable* peut contenir n'importe quel caractère autre que les espaces, « `=` », ou « `.` » mais on recommande d'utiliser « `A-Za-z_` » pour éviter les problèmes.
- Si « `.prognome` » est présent, sa définition s'applique seulement si le programme exécuté se nomme *prognome* ou *prognome.exe*. Ceci permet par exemple à différentes variantes de  $\mathrm{T}_{\mathrm{E}}\mathrm{X}$  d'avoir des chemins de recherche différents.
- *value* peut contenir n'importe quel caractère excepté « `%` » et « `@` ». L'option `$var.prog` n'est pas disponible à droite du signe « `=` » ; à la place, on doit utiliser une variable supplémentaire. Un « `;` » dans *value* est compris comme un « `:` » si on travaille sous Unix ; ceci est très utile et permet d'avoir un seul `texmf.cnf` pour les systèmes Unix, MS-DOS et Windows.
- Toutes les définitions sont lues avant tout désarchivage ou décompactage, de telle façon que les variables peuvent être référencées avant d'être définies.

Voici un fichier de configuration illustrant les points précédents

```
TEXMF          = {$TEXMFLOCAL,!!$TEXMFMAIN}
TEXINPUTS.latex = .;$TEXMF/tex/{latex,generic;}//
TEXINPUTS.fontinst = .;$TEXMF/tex//;$TEXMF/fonts/afm//
% e-TeX related files
TEXINPUTS.elatex = .;$TEXMF/{etex,tex}/{latex,generic;}//
TEXINPUTS.etex   = .;$TEXMF/{etex,tex}/{eplain,plain,generic;}//
```

### 8.1.3 Expansion d'un chemin de recherche

Kpathsea reconnaît certains caractères et constructions spéciales dans les chemins de recherche, semblables à ceux disponibles dans les *shells* Unix. Ainsi, le chemin complexe, `~$USER/{foo,bar}//baz` étend la recherche vers tous les sous-répertoires situés sous les répertoires `foo` et `bar` dans le répertoire utilisateur `$USER` contenant un répertoire ou un fichier appelé `baz`. Ces expansions sont explicitées dans les sections suivantes.

### 8.1.4 Expansion par défaut

Si le chemin de recherche le plus prioritaire (voir section 8.1.1) contient un « `:` » *supplémentaire* (c.-à-d. en début ou fin de ligne ou double), Kpathsea insère à cet endroit le chemin suivant dont la priorité définie est immédiatement inférieure. Si ce chemin inséré possède un « `:` » supplémentaire, le même processus se répète pour le chemin prioritaire suivant. Par exemple, étant donné une variable d'environnement définie ainsi

```
> setenv TEXINPUTS /home/karl:
```

la valeur de `TEXINPUTS` d'après le fichier `texmf.cnf` étant

```
.$TEXMF//tex
```

alors la valeur finale utilisée pour la recherche sera

```
/home/karl:.$TEXMF//tex
```

Comme il est inutile d'insérer la valeur par défaut en plusieurs endroits, Kpathsea applique la substitution à seulement un « : » supplémentaire et laisse les autres inchangés : il cherche d'abord un « : » en début de ligne, puis en fin de ligne et enfin un double « : ».

### 8.1.5 Expansion spécifiée par les accolades

Option utile, l'expansion par le biais des accolades signifie, par exemple, que `v{a,b}w` va permettre la recherche dans `vaw:vbw`. Les définitions emboîtées sont autorisées. Ceci peut être utilisé pour établir des hiérarchies T<sub>E</sub>X multiples en attribuant une liste entre accolades à `$TEXMF`. Par exemple, dans `texmf.cnf`, on trouve une définition qui ressemble (il y a en fait plus de répertoires) à la suivante.

```
TEXMF = {$TEXMFHOME,$TEXMFLOCAL,!!$TEXMFSYSVAR,!!$TEXMFMAIN}
```

Avec ceci, on peut écrire quelque chose comme

```
TEXINPUTS = .;$TEXMF/tex//
```

ce qui signifie que, après avoir cherché dans le répertoire courant, les arborescences complètes `$TEXMFHOME/tex` suivie de `$TEXMFLOCAL/tex` (sur le disque) et ensuite les arborescences `!!$TEXMFVAR/tex` et `!!$TEXMFMAIN/tex` (définies dans le fichier de référence `ls-R` *seulement*) seront inspectées. C'est un moyen pratique permettant d'utiliser en parallèle deux distributions T<sub>E</sub>X, une « figée » (sur un CD, par exemple) et une autre régulièrement mise à jour avec de nouvelles versions quand elles deviennent disponibles. En utilisant la variable `$TEXMF` dans toutes les définitions, on est toujours sûr d'inspecter d'abord l'arborescence la plus récente.

### 8.1.6 Expansion des sous-répertoires

Deux barres « // » ou plus consécutives dans une partie d'un chemin suivant un répertoire *d* sont remplacées par tous les sous-répertoires de *d* : d'abord les sous-répertoires directement présents dans *d*, ensuite les sous-répertoires de ceux-ci et ainsi de suite. À chaque niveau, l'ordre dans lequel les répertoires sont inspectés est *non-déterminé*.

Dans le cas où l'on spécifie une partie de nom de fichier après le « // », seuls sont inclus les sous-répertoires auxquels le nom correspond. Par exemple, « `/a//b` » va correspondre aux répertoires `/a/1/b`, `/a/2/b`, `/a/1/1/b` et ainsi de suite, mais pas à `/a/b/c` ni `/a/1`.

Des « // » multiples et successifs dans un chemin sont possibles, mais « // » au début d'un chemin est ignoré.

### 8.1.7 Liste des caractères spéciaux et de leur signification : récapitulatif

La liste suivante récapitule la signification des caractères spéciaux dans les fichiers de configuration de Kpathsea.

- : Séparateur dans un chemin de recherche ; au début ou à la fin d'un chemin, il remplace le chemin par défaut.
- ; Séparateur dans les systèmes non-Unix (joue le rôle de :).
- \$ Substitue le contenu d'une variable.
- ~ Représente le répertoire racine de l'utilisateur.
- {...} Expansion par les accolades, par exemple `a{1,2}b` devient `a1b:a2b`.
- // La recherche concernera aussi les sous-répertoires (peut être inséré n'importe où dans un chemin sauf au début).
- % Début d'un commentaire.
- \ Caractère de continuation de ligne (permet les entrées sur plusieurs lignes).
- !! Cherche *seulement* dans la base de données pour localiser le fichier et *ne cherche pas* sur le disque.

## 8.2 Les bases de données

Kpathsea a une certaine profondeur d'investigation pour minimiser les accès disque durant les recherches. Néanmoins, dans le cas de distributions comprenant beaucoup de répertoires, inspecter chaque répertoire possible pour un fichier donné peut durer excessivement longtemps (ceci est typiquement le cas quand plusieurs centaines de répertoires de polices de caractères doivent être parcourus). En conséquence, Kpathsea peut utiliser un fichier texte appelé **ls-R** — en fait une base de données construite au préalable — qui fait correspondre les fichiers à leur répertoire, ce qui permet d'éviter une recherche exhaustive sur le disque.

Un deuxième fichier appelé **aliases** (qui est également une base de données) permet de donner des noms différents aux fichiers listés dans **ls-R**. Ceci peut aider à adapter ses fichiers source aux conventions de DOS 8.3 pour les noms de fichiers.

### 8.2.1 Le fichier base de données

Comme nous l'avons expliqué ci-dessus, le nom du principal fichier-base de données doit être **ls-R**. Dans votre installation, vous pouvez en mettre un à la racine de chaque arborescence  $\TeX$  que vous désirez voir inspectée (**\$TEXMF** par défaut); la plupart des sites ont une seule arborescence  $\TeX$ . Kpathsea cherche les fichiers **ls-R** dans le chemin spécifié dans la variable **TEXMFDBS**.

La meilleure façon de créer et mettre à jour le fichier **ls-R** est d'exécuter le script **mktextlsr** inclus dans la distribution. Il est appelé par les divers scripts **mktext...** En principe, ce script exécute uniquement la commande

```
cd /your/texmf/root && \ls -lAR ./ >ls-R
```

en supposant que la commande **ls** de votre système produise le bon format de sortie (le **ls** de GNU convient parfaitement). Pour s'assurer que la base de données est toujours à jour, le meilleur moyen est de la reconstruire en utilisant la table des **cron**, de telle façon que le fichier **ls-R** prenne automatiquement en compte les changements dans les fichiers installés, par exemple après une installation ou une mise à jour d'un composant  $\LaTeX$ .

Si un fichier n'est pas trouvé dans la base de données, par défaut Kpathsea décide de le chercher sur le disque. Par contre, si un élément du chemin commence par « **!!** », *seule* la base de données sera inspectée pour cet élément, jamais le disque.

### 8.2.2 kpsewhich : programme de recherche dans une arborescence

Le programme **kpsewhich** effectue une recherche dans une arborescence indépendamment de toute application. On peut le considérer comme une sorte de **find** pour localiser des fichiers dans les arborescences  $\TeX$  (ceci est largement utilisé dans les scripts **mktext...** de la distribution).

```
> kpsewhich option... filename...
```

Les options spécifiées dans *option* peuvent commencer soit par « **-** » soit par « **--** »; n'importe quelle abréviation claire est acceptée.

Kpathsea considère tout argument non optionnel dans la ligne de commande comme un nom de fichier et renvoie la première occurrence trouvée. Il n'y a pas d'option pour renvoyer tous les fichiers ayant un nom particulier (vous pouvez utiliser le **find** d'Unix pour cela).

Les options les plus importantes sont décrites ci-après.

**--dpi=num**

Définit la résolution à *num*; ceci affecte seulement la recherche des fichiers « **gf** » et « **pk** ». « **-D** » est un synonyme pour assurer la compatibilité avec **dvips**. Le défaut est 600.

**--format=name**

Définit le format pour la recherche à *name*. Par défaut, le format est estimé en fonction du nom de fichier. Pour les formats qui n'ont pas de suffixe clair associé, comme les fichiers de support MetaPost et les fichiers de configuration **dvips**, vous devez spécifier le nom connu de Kpathsea, comme **tex** ou **enc files**. Exécutez la commande **kpsewhich --help** pour obtenir la liste précise.

**--mode=string**  
Définit le nom du mode comme étant *string* ; ceci affecte seulement la recherche des « **gf** » et des « **pk** ». Pas d'option par défaut, n'importe quel mode sera trouvé.

**--must-exist**  
Fait tout ce qui est possible pour trouver les fichiers, ce qui inclut une recherche sur le disque. Par défaut, seule la base de données **ls-R** est inspectée, dans un souci d'efficacité.

**--path=string**  
Recherche dans le chemin *string* (séparé par deux-points comme d'habitude), au lieu de prendre le chemin à partir du nom de fichier. « **//** » et toutes les expansions habituelles sont supportées. Les options « **--path** » et « **--format** » s'excluent mutuellement.

**--progrname=name**  
Définit le nom de programme comme étant *name*. Ceci peut affecter les chemins de recherche via l'option *.progrname* dans les fichiers de configuration. Le défaut est **kpsewhich**.

**--show-path=name**  
Montre le chemin utilisé pour la recherche des fichiers de type *name*. On peut utiliser soit une extension de fichier (**.pk**, **.vf**, etc.), soit un nom de fichier, comme avec l'option « **--format** ».

**--debug=num**  
Définit les options de débogage comme étant *num*.

### 8.2.3 Exemples d'utilisation

Jetons un coup d'œil à Kpathsea en action ; voici une recherche toute simple :

```
> kpsewhich article.cls
/usr/local/texmf-dist/tex/latex/base/article.cls
```

Nous recherchons le fichier **article.cls**. Puisque le suffixe **.cls** est non-ambigu, nous n'avons pas besoin de spécifier que nous voulons rechercher un fichier de type **tex** (répertoires des fichiers sources de **T<sub>E</sub>X**). Nous le trouvons dans le sous-répertoire **tex/latex/base** du répertoire racine « **TEXMF** ». De même, le suffixe non-ambigu permet de trouver facilement les autres fichiers.

```
> kpsewhich array.sty
/usr/local/texmf-dist/tex/latex/tools/array.sty
> kpsewhich latin1.def
/usr/local/texmf-dist/tex/latex/base/latin1.def
> kpsewhich size10.clo
/usr/local/texmf-dist/tex/latex/base/size10.clo
> kpsewhich small2e.tex
/usr/local/texmf-dist/tex/latex/base/small2e.tex
> kpsewhich tugboat.bib
/usr/local/texmf-dist/bibtex/bib/beebe/tugboat.bib
```

Le dernier exemple est une base de données bibliographiques pour **BIB<sub>T<sub>E</sub>X</sub>** servant aux articles de **TUGBoat**.

```
> kpsewhich cmr10.pk
```

Les fichiers de glyphes de fontes bitmaps, de type **.pk**, sont utilisés pour l'affichage par des programmes comme **dvips** et **xdvi**. Rien n'est renvoyé dans ce cas puisque il n'y a pas de fichier Computer Modern **.pk** pré-crée sur nos systèmes (nous utilisons les versions type 1).

```
> kpsewhich wsuipa10.pk

/usr/local/texmf-var/fonts/pk/ljfour/public/wsuipa/wsuipa10.600pk
```

Pour ces fontes (alphabet phonétique de l'université de Washington), nous avons dû créer les fichiers **.pk** et, puisque le mode **METAFONT** par défaut sur notre installation est **ljfour** avec une résolution de base de 600 dpi (*dots per inch*), cette instance est trouvée.

```
> kpsewhich -dpi=300 wsuipa10.pk
```



Dans ce cas, lorsque l'on spécifie que nous recherchons une résolution de 300 dpi (`-dpi=300`) nous voyons qu'aucune fonte pour cette résolution n'est disponible dans le système. En fait, un programme comme `dvips` ou `xdvi` ne s'en préoccuperait pas et créerait les fichiers `.pk` à la résolution demandée en utilisant le script `mktxpk`.

Intéressons-nous à présent aux fichiers d'en-tête et de configuration pour `dvips`. Regardons en premier le fichier `tex.pro` communément utilisé pour le support de  $\TeX$  avant de regarder le fichier de configuration générique (`config.ps`) et la liste des fontes PostScript `psfonts.map`. Depuis l'édition 2004, les fichiers `.map` et les fichiers de codage ont changé de place dans l'arborescence `texmf`. Comme le suffixe `.ps` est ambigu, nous devons spécifier quel type particulier du fichier `config.ps` nous considérons (`dvips config`).

```
> kpsewhich tex.pro
/usr/local/texmf/dvips/base/tex.pro
> kpsewhich --format="dvips config" config.ps
/usr/local/texmf-var/dvips/config/config.ps
> kpsewhich psfonts.map
/usr/local/texmf-var/fonts/map/dvips/updmap/psfonts.map
```

Regardons plus en détail les fichiers de support Times PostScript d'URW. Leur nom standard dans le schéma de nommage des fontes est « `utm` ». Le premier fichier que nous voyons est le fichier de configuration, qui contient le nom du fichier de la liste :

```
> kpsewhich --format="dvips config" config.utm
/usr/local/texmf-dist/dvips/psnfss/config.utm
```

Le contenu de ce fichier est

```
p +utm.map
```

qui pointe vers le fichier `utm.map`, que nous cherchons à localiser ensuite.

```
> kpsewhich utm.map
/usr/local/texmf-dist/fonts/map/dvips/times/utm.map
```

Ce fichier liste les noms des fichiers des fontes PostScript de type 1 dans la collection URW. Son contenu ressemble à (nous ne montrons qu'une partie des lignes) :

```
utmb8r NimbusRomNo9L-Medi ... <utmb8a.pfb
utmbi8r NimbusRomNo9L-MediItal... <utmbi8a.pfb
utmr8r NimbusRomNo9L-Regu ... <utmr8a.pfb
utmri8r NimbusRomNo9L-ReguItal... <utmri8a.pfb
utmbo8r NimbusRomNo9L-Medi ... <utmb8a.pfb
utmro8r NimbusRomNo9L-Regu ... <utmr8a.pfb
```

Prenons par exemple le cas de Times Roman `utmr8a.pfb` et trouvons sa position dans l'arborescence `texmf` en utilisant une recherche applicable aux fichiers de fontes de type 1 :

```
> kpsewhich utmr8a.pfb
/usr/local/texmf-dist/fonts/type1/urw/times/utmr8a.pfb
```

Il devrait être clair, d'après ces quelques exemples, qu'il est facile de trouver l'endroit où se cache un fichier donné. C'est particulièrement important si vous suspectez que c'est, pour une raison quelconque, une mauvaise version du fichier qui est utilisée, puisque `kpsewhich` va vous montrer le premier fichier trouvé.

#### 8.2.4 Opérations de débogage

Il est quelquefois nécessaire de savoir comment un programme référence les fichiers. Pour permettre cela, Kpathsea offre plusieurs niveaux de débogage :

- 1 Appels à `stat` (test d'existence de fichier). Lors d'une exécution utilisant une base de données `ls-R` à jour, ce niveau ne devrait donner presque aucune information en sortie.

- 2 Références aux différentes tables (comme la base de données **ls-R**, les fichiers de correspondance de fontes, les fichiers de configuration).
- 4 Opérations d'ouverture et de fermeture des fichiers.
- 8 Information globale sur la localisation des types de fichiers recherchés par Kpathsea. Ceci est utile pour trouver où a été défini le chemin particulier pour un fichier.
- 16 Liste des répertoires pour chaque élément du chemin (utilisé uniquement en cas de recherche sur le disque).
- 32 Recherche de fichiers.
- 64 Valeur des variables.

Une valeur de `-1` activera toutes les options ci-dessus ; en pratique, c'est habituellement la valeur la plus adaptée.

De la même façon, avec le programme **dvips**, en utilisant une combinaison d'options de débogage, on peut suivre en détail la localisation des différents fichiers. De plus, lorsqu'un fichier n'est pas trouvé, la trace du débogage montre les différents répertoires dans lesquels le programme va chercher tel ou tel fichier, donnant ainsi des indices sur le problème.

Généralement, comme la plupart des programmes appellent la bibliothèque Kpathsea en interne, on peut sélectionner une option de débogage en utilisant la variable d'environnement **KPATHSEA\_DEBUG** et en la définissant égale à une valeur (ou à une combinaison de valeurs) décrite(s) dans la liste ci-dessus.

Note à l'intention des utilisateurs de Windows : il n'est pas facile de rediriger les messages d'erreur vers un fichier sur ces systèmes. À des fins de diagnostic, vous pouvez temporairement affecter **KPATHSEA\_DEBUG\_OUTPUT=err.log** pour capturer le flux standard d'erreur dans le fichier **err.log**.

Considérons comme exemple un petit fichier source **LaTeX**, **hello-world.tex**, dont le contenu est le suivant.

```
\documentclass{article}
\begin{document}
Hello World!
\end{document}
```

Ce petit fichier utilise simplement la fonte **cmr10**, aussi allons voir comment **dvips** prépare le fichier PostScript (nous voulons utiliser la version type 1 des fontes Computer Modern, d'où l'option **-Pcms**).

```
> dvips -d4100 hello-world -Pcms -o
```

Dans ce cas, nous avons combiné le niveau 4 de débogage de **dvips** (chemins des fontes) avec l'option d'expansion des éléments du chemin de Kpathsea (voir **dvips Reference Manual**, **texmf/doc/html/dvips/dvips\_toc.html** sur le DVD). La sortie (légèrement formatée) apparaît dans la figure 12.

**dvips** commence par localiser ses fichiers de fonctionnement. D'abord, **texmf.cnf** est trouvé, ce qui donne les définitions pour les chemins de recherche servant à localiser les autres fichiers, ensuite le fichier base de données **ls-R** (pour optimiser la recherche des fichiers) et le fichier **aliases**, qui permet de déclarer plusieurs noms (par exemple un nom DOS de type 8.3 court et une version longue plus naturelle) pour le même fichier. Ensuite **dvips** continue en cherchant le fichier de configuration générique **config.ps** avant de rechercher le fichier de paramétrisation **.dvipsrc** (qui, dans notre cas, *n'est pas trouvé*). Enfin, **dvips** localise le fichier de configuration pour les fontes PostScript Computer Modern **config.cms** (ceci est lancé par l'option **-Pcms** de la commande **dvips**). Ce fichier contient la liste des fichiers qui définissent la relation entre les noms des fontes selon **T<sub>E</sub>X**, selon PostScript et dans le système de fichiers.

```
> more /usr/local/texmf/dvips/cms/config.cms
p +ams.map
p +cms.map
p +cmbkm.map
p +amsbkm.map
```

**dvips** veut chercher tous ces fichiers, y compris le fichier générique d'association **psfonts.map**, qui est toujours chargé (il contient des déclarations pour les fontes PostScript les plus communément utilisées ; voir la dernière partie de la Section 8.2.3 pour plus de détails sur la gestion du fichier d'association PostScript).

Arrivé là, **dvips** s'identifie à l'utilisateur :

```

debug:start search(file=texmf.cnf, must_exist=1, find_all=1,
  path=./usr/local/bin/texlive:/usr/local/bin:
    /usr/local/bin/texmf/web2c:/usr/local:
    /usr/local/texmf/web2c:./../teTeX/TeX/texmf/web2c:).
kdebug:start search(file=ls-R, must_exist=1, find_all=1,
  path=~/.tex:/usr/local/texmf).
kdebug:search(ls-R) =>/usr/local/texmf/ls-R
kdebug:start search(file=aliases, must_exist=1, find_all=1,
  path=~/.tex:/usr/local/texmf).
kdebug:search(aliases) => /usr/local/texmf/aliases
kdebug:start search(file=config.ps, must_exist=0, find_all=0,
  path=./tex:!!/usr/local/texmf/dvips/).
kdebug:search(config.ps) => /usr/local/texmf/dvips/config/config.ps
kdebug:start search(file=/root/.dvipsrc, must_exist=0, find_all=0,
  path=./tex:!!/usr/local/texmf/dvips/).
search(file=/home/goossens/.dvipsrc, must_exist=1, find_all=0,
  path=./tex/dvips:!!/usr/local/texmf/dvips/).
kdebug:search($HOME/.dvipsrc) =>
kdebug:start search(file=config.cms, must_exist=0, find_all=0,
  path=./tex/dvips:!!/usr/local/texmf/dvips/).
kdebug:search(config.cms)
=>/usr/local/texmf/dvips/cms/config.cms

```

FIGURE 12 – Recherche des fichiers de configuration

```

kdebug:start search(file=texc.pro, must\_exist=0, find\_all=0,
  path=./tex/dvips:!!/usr/local/texmf/dvips:
    ~/tex/fonts/type1:!!/usr/local/texmf/fonts/type1/).
kdebug:search(texc.pro) => /usr/local/texmf/dvips/base/texc.pro

```

FIGURE 13 – Recherche du fichier prolog

```

kdebug:start search(file=cmr10.tfm, must\_exist=1, find\_all=0,
  path=./tex/fonts/tfm:!!/usr/local/texmf/fonts/tfm:
    /var/tex/fonts/tfm/).
kdebug:search(cmr10.tfm) => /usr/local/texmf/fonts/tfm/public/cm/cmr10.tfm
kdebug:start search(file=texps.pro, must\_exist=0, find\_all=0,
  ...
<texps.pro>
kdebug:start search(file=cmr10.pfb, must\_exist=0, find\_all=0,
  path=./tex/dvips:!!/usr/local/texmf/dvips:
    ~/tex/fonts/type1:!!/usr/local/texmf/fonts/type1/).
kdebug:search(cmr10.pfb) => /usr/local/texmf/fonts/type1/public/cm/cmr10.pfb
<cmr10.pfb>[1]

```

FIGURE 14 – Recherche du fichier de fontes

This is dvips(k) 5.92b Copyright 2002 Radical Eye Software ([www.radicaleye.com](http://www.radicaleye.com))

pour continuer ensuite en cherchant le fichier prologue `texc.pro`,

```

kdebug:start search(file=texc.pro, must_exist=0, find_all=0,
  path=./tex/dvips:!!/usr/local/texmf/dvips:
    ~/tex/fonts/type1:!!/usr/local/texmf/fonts/type1/).
kdebug:search(texc.pro) => /usr/local/texmf/dvips/base/texc.pro

```

Après avoir trouvé ce fichier, `dvips` affiche la date et l'heure, nous informe qu'il va générer le fichier `hello-world.ps` puis qu'il a besoin du fichier de fonte `cmr10` et que ce dernier est déclaré comme « résident » (pas besoin de bitmaps) :

```

TeX output 1998.02.26:1204' -> hello-world.ps
Defining font () cmr10 at 10.0pt
Font cmr10 <CMR10> is resident.

```

Maintenant la recherche concerne le fichier `cmr10.tfm`, qui est trouvé, puis quelques fichiers de prologue de plus (non montrés) sont référencés ; finalement le fichier de la fonte type 1 `cmr10.pfb` est localisé et inclus dans le fichier de sortie (voir la dernière ligne).

```
kdebug:start search(file=cmr10.tfm, must_exist=1, find_all=0,
  path=.:~/tex/fonts/tfm/./usr/local/texmf/fonts/tfm/./var/tex/fonts/tfm/).
kdebug:search(cmr10.tfm) => /usr/local/texmf/fonts/tfm/public/cm/cmr10.tfm
kdebug:start search(file=texps.pro, must_exist=0, find_all=0,
  ...
<texps.pro>
kdebug:start search(file=cmr10.pfb, must_exist=0, find_all=0,
  path=.:~/tex/dvips/./usr/local/texmf/dvips/./tex/fonts/type1/./usr/local/texmf/fonts/type1/).
kdebug:search(cmr10.pfb) => /usr/local/texmf/fonts/type1/public/cm/cmr10.pfb
<cmr10.pfb>[1]
```

### 8.3 Options à l'exécution

Web2C offre la possibilité de contrôler à l'exécution bon nombre de paramètres concernant la mémoire (en particulier la taille des tableaux utilisés) à partir du fichier `texmf.cnf` qui est lu par Kpathsea. Les paramètres en question se trouvent dans la troisième partie du fichier inclus dans la distribution T<sub>E</sub>X Live. Les variables les plus importantes sont :

- main\_memory** Nombre total de mots mémoire disponibles pour T<sub>E</sub>X, METAFONT et MetaPost. Vous devez générer un nouveau fichier de format pour chaque nouveau paramétrage. Par exemple, vous pouvez générer une version large de T<sub>E</sub>X et appeler le fichier de format `hugetex.fmt`. En utilisant la méthode supportée par Kpathsea qui consiste à suffixer la variable par le nom du programme, la valeur particulière de la variable `main_memory` destinée à ce fichier de format sera lue dans le fichier `texmf.cnf`.
- extra\_mem\_bot** Espace supplémentaire pour certaines structures de données de T<sub>E</sub>X : boîtes, *glue*, points d'arrêt... Surtout utile si vous utilisez P<sub>I</sub>CT<sub>E</sub>X par exemple.
- font\_mem\_size** Nombre de mots mémoire disponibles pour décrire les polices. C'est plus ou moins l'espace occupé par les fichiers TFM lus.
- hash\_extra** Espace supplémentaire pour la table de hachage des noms de séquences de contrôle. Environ 10 000 de ces noms peuvent être stockés dans la table principale ; si vous avez un document très volumineux avec beaucoup de références croisées, il se peut que ce ne soit pas suffisant. La valeur par défaut `hash_extra` est 50000.

Évidemment, cette possibilité ne remplace pas une véritable allocation dynamique des tableaux et de la mémoire mais puisque c'est complexe à implémenter dans le présent source T<sub>E</sub>X, ces paramètres lus à l'exécution fournissent un compromis pratique qui procure une certaine souplesse.

## 9 Remerciements

T<sub>E</sub>X Live est le résultat des efforts collectifs de pratiquement tous les groupes d'utilisateurs de T<sub>E</sub>X. La présente édition de T<sub>E</sub>X Live a été coordonnée par Karl Berry. Voici la liste des principaux contributeurs :

- Les associations d'utilisateurs anglaise, allemande, néerlandaise et polonaise (TUG, DANTE e.V., NTG, et GUST, respectivement) qui contribuent ensemble à l'infrastructure technique et administrative. Soutenez votre association locale (voir la liste <http://tug.org/usergroups.html>) !
- L'équipe du CTAN, en particulier Robin Fairbairns, Jim Hefferon et Rainer Schöpf, qui distribue les images des distributions T<sub>E</sub>X Live et fournit les sites d'hébergement pour le stockage et la mise à jour des extensions qui sont la base de T<sub>E</sub>X Live.
- Nelson Beebe, pour avoir permis l'accès à de nombreuses plate-formes aux développeurs T<sub>E</sub>X Live, et avoir lui-même participé aux tests de façon étendue.
- John Bowman, pour avoir effectué de nombreux changements dans son programme Asymptote pour le faire fonctionner dans T<sub>E</sub>X Live.
- Peter Breitenlohner et toute l'équipe  $\varepsilon$ -T<sub>E</sub>X qui construisent les bases des successeurs de T<sub>E</sub>X, et Peter tout particulièrement pour son aide concernant l'usage des autotools de GNU partout dans T<sub>E</sub>X Live.

- Jin-Hwan Cho et toute l'équipe de DVIPDFMx pour leur excellent programme et leur réactivité face aux problèmes de configuration.
- Thomas Esser et sa merveilleuse distribution `teTeX` sans laquelle `TeX` Live n'aurait jamais vu le jour.
- Michel Goossens, en tant que co-auteur de la documentation initiale.
- Eitan Gurari, dont le programme `TeX4ht` est utilisé pour créer la version HTML de cette documentation et qui travaillait inlassablement à l'améliorer, ce dans des délais très courts. Eitan nous a quitté prématurément en juin 2009, et nous dédions la présente documentation à sa mémoire.
- Hans Hagen qui, outre sa participation active aux tests, a adapté le format `ConTeXt` (<http://pragma-ade.com>) aux besoins de `TeX` Live.
- Hàn Thé Thành, Martin Schröder et toute l'équipe `pdfTeX` qui continuent inlassablement à étendre les performances de `TeX`.
- Hartmut Henkel, pour ses contributions au développement de `pdfTeX` et `LuaTeX` entre autres.
- Taco Hoekwater, pour son travail important et incessant sur le développement de `MetaPost` et de `(Lua)TeX` (<http://luatex.org>) lui-même, pour l'intégration de `ConTeXt` dans `TeX` Live, pour les nouvelles fonctionnalités mutli-thread de `Kpathsea`, et bien plus encore.
- Paweł Jackowski pour l'installateur Windows `tlpm` et Tomasz Łuczak pour la version graphique `tlpmgui` utilisée dans l'édition précédente.
- Akira Kakuto, pour son aide précieuse qui nous a permis d'intégrer dans `TeX` Live les binaires Windows de sa distribution `W32TEX` (<http://w32tex.org>).
- Jonathan Kew, pour avoir produit `XeTeX`, pour l'avoir intégré dans `TeX` Live, pour avoir créé la première version de l'installateur `MacTeX` et enfin pour l'éditeur `TeXworks` que nous recommandons.
- Dick Koch, pour la maintenance de `MacTeX` (<http://tug.org/mactex>) faite en symbiose avec `TeX` Live.
- Reinhard Kotucha, pour ses contributions majeures à l'infrastructure de `TeX` Live 2008 et à son programme d'installation, pour ses contributions sous Windows et pour son script `getnonfreefonts` en particulier.
- Siep Kroonenberg, également pour ses contributions majeures à l'infrastructure de `TeX` Live 2008 et à son programme d'installation ainsi que pour la réécriture de cette documentation concernant ces fonctionnalités.
- Heiko Oberdieck, pour le paquet `epstopdf` et bien d'autres, pour avoir compressé l'énorme `pst-geo` de façon à ce que nous puissions l'inclure, et, par-dessus tout, son travail remarquable sur `hyperref`.
- Petr Olšák, qui coordonna et vérifia minutieusement toute la partie tchèque et slovaque.
- Toshio Oshima, pour le visualisateur `dviout` pour Windows.
- Manuel Pégourié-Gonnard, pour son aide concernant le programme de mise à jour de la distribution, la documentation et pour le développement de `texdoc`.
- Fabrice Popineau, pionnier du développement de `TeX` Live sous Windows et pour son travail sur la documentation française.
- Norbert Preining, principal architecte de la distribution `TeX` Live 2008 et de son installateur et coordinateur (avec Frank Küster) de la version Debian de `TeX` Live.
- Sebastian Rahtz, qui a créé la distribution `TeX` Live et en a assuré la maintenance pendant de nombreuses années.
- Phil Taylor, pour la mise en place du téléchargement par BitTorrent.
- Tomasz Trzeciak, pour son aide générale concernant Windows.
- Vladimir Volovich, pour son aide substantielle, en particulier pour avoir rendu possible l'intégration de `xindy` dans `TeX` Live.
- Staszek Wawrykiewicz, principal testeur de `TeX` Live et coordinateur des contributions polonaises (fontes, installation Windows, etc.).
- Olaf Weber, pour son patient assemblage de `Web2C`.
- Gerben Wierda, qui a créé et maintenu initialement la partie Mac OS X et participé activement aux tests.
- Graham Williams, pour son travail sur le catalogue `TeX`.

Les binaires ont été compilés par : Alan Braslau (`amd64-kfreebsd`, `i386-kfreebsd`), Peter Breitenlohner (`x86_64-linux`), Karl Berry (`i386-linux`, `sparc-linux`), Ken Brown (`i386-cygwin`), Akira Kakuto (`win32`), Dick Koch (`universal-darwin`, `x86_64-darwin`), Nikola Lečić (`amd64-freebsd`, `i386-freebsd`), Norbert Preining (`alpha-linux`), Jukka Salmi (`i386-netbsd`), Thomas Schmitz (`powerpc-linux`), -Apostolos Syropoulos (`i386-solaris`), Vladimir Volovich (`powerpc-aix`, `sparc-solaris`), Olaf Weber (`mips-irix`).

Traducteurs actuels de la documentation : Boris Veytsman (russe), Jjgod Jiang, Jinsong Zhao, Yue Wang, & Helin Gai (chinois), Klaus Höppner (allemand), Manuel Pégourié-Gonnard (français), Marco Pallante (italien), Nikola Lečić (serbe), Petr Sojka & Jan Busa (thèque et slovaque), Staszek Wawrykie-

wicz (polonais). La page d'accueil de la documentation T<sub>E</sub>X Live est <http://tug.org/texlive/doc.html>.

Bien sûr, notre gratitude va en premier lieu à Donald Knuth pour avoir inventé T<sub>E</sub>X et l'avoir offert au monde entier.

## 10 Historique des versions successives

### 10.1 Les éditions précédentes

La discussion commença à la fin de 1993 quand le Groupe des Utilisateurs Néerlandais de T<sub>E</sub>X commençait à travailler à son CD 4AllT<sub>E</sub>X pour les utilisateurs de MS-DOS et on espérait à ce moment sortir un CD unique pour tous les systèmes. C'était un objectif beaucoup trop ambitieux mais il permit la naissance du CD 4AllT<sub>E</sub>X, projet couronné de succès et aussi d'un groupe de travail « TUG Technical Council » pour mettre en place TDS (*T<sub>E</sub>X Directory Structure* : <http://tug.org/tds>), qui spécifiait la gestion des fichiers T<sub>E</sub>X sous une forme logique. La mouture finale de TDS fut publiée dans le numéro de décembre 1995 de *TUGboat* et il était clair depuis un certain temps qu'il fallait proposer un produit contenant une structure modèle sur CD. La distribution que vous possédez est le résultat direct des délibérations de ce groupe de travail. Il était également clair que le succès des CD 4AllT<sub>E</sub>X démontrait que les utilisateurs d'Unix trouveraient leur bonheur avec une distribution aussi simple et ceci a été l'autre objectif de T<sub>E</sub>X Live.

Nous avons d'abord entrepris de créer un nouveau CD TDS Unix à l'automne 1995 et nous avons rapidement choisi teT<sub>E</sub>X de Thomas Esser comme étant la configuration idéale, car il supportait déjà plusieurs plates-formes et avait été construit en gardant à l'esprit la portabilité entre systèmes. Thomas accepta de nous aider et commença à travailler sérieusement au début de 1996. La première édition sortit en mai 1996. Au début de 1997, Karl Berry acheva une nouvelle distribution de Web2C, qui incluait presque toutes les caractéristiques que Thomas Esser avait ajoutées dans teT<sub>E</sub>X et il fut décidé de baser la deuxième édition du CD sur le standard Web2C, en y ajoutant le script `texconfig` de teT<sub>E</sub>X. La troisième édition du CD était basée sur une version majeure de Web2C, 7.2, par Olaf Weber ; en même temps, une nouvelle version révisée de teT<sub>E</sub>X était achevée dont T<sub>E</sub>X Live partageait presque toutes les caractéristiques. La quatrième édition a suivi le même schéma, en utilisant une nouvelle version de teT<sub>E</sub>X et une nouvelle version de Web2C (7.3). Le système incluait dorénavant un programme complet d'installation pour Windows.

Pour la cinquième édition (mars 2000), de nombreuses parties du CD ont été vérifiées et révisées, des centaines de composants mis à jour. Le contenu détaillé des composants était décrit par des fichiers XML. Mais le changement majeur de cette cinquième édition a été la suppression de tout logiciel non libre de droits. Tout ce qui se trouve dans T<sub>E</sub>X Live devait être compatible avec la licence Debian (*Debian Free Software Guidelines* : <http://www.debian.org/intro/free>) ; nous avons fait de notre mieux pour vérifier les termes des licences de chaque composant et nous souhaiterions que toute erreur nous soit signalée.

La sixième édition (juillet 2001) contient un grand nombre de mises à jour. Le changement majeur de cette version réside dans la refonte du processus d'installation : l'utilisateur peut désormais choisir les collections de manière plus précise. Les collections concernant les langues ont été entièrement réorganisées, aussi le choix d'une langue installe non seulement les macros, les fontes, etc. mais prépare également un fichier `language.dat` adéquat.

La septième édition (mai 2002) a comme ajout majeur une installation pour Mac OS X et l'habituelle myriade de mises à jour de composants et de programmes. Un objectif important a été de fusionner à nouveau les sources avec ceux de teT<sub>E</sub>X, alors que les versions 5 et 6 s'en étaient éloignées.

#### 10.1.1 2003

En 2003, le flot de mises à jour et d'additions a continué mais nous avons constaté que T<sub>E</sub>X Live était devenu si volumineux qu'il ne pouvait plus tenir sur un seul CD, aussi l'avons-nous divisé en trois distributions distinctes (voir section 2.1, page 5). Par ailleurs :

- À la demande de l'équipe L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, nous avons modifié les commandes standard `latex` et `pdflatex` pour qu'elles utilisent  $\epsilon$ -T<sub>E</sub>X (voir page 7).
- Les nouvelles fontes Latin Modern sont disponibles (et recommandées).



- Le support pour Alpha OSF a été supprimé (celui pour HP-UX l'avait été auparavant), car personne disposant des machines nécessaires ne s'est proposé pour compiler les nouveaux binaires.
- L'installation pour Windows a été largement modifiée ; un environnement de travail intégré basé sur XEmacs a été introduit.
- Des programmes supplémentaires importants pour Windows (Perl, Ghostscript, ImageMagick, Ispell) sont maintenant installés dans le répertoire d'installation de T<sub>E</sub>X Live.
- Les fichiers *font map* utilisés par dvips, dvi<sub>ps</sub> et pdf<sub>te</sub>x sont maintenant générés par le nouveau programme updmap et installés dans texmf/fonts/map.
- Dorénavant, T<sub>E</sub>X, METAFONT et MetaPost écrivent les caractères 8 bits présentés en entrée sans modification et non pas avec la notation ^^, que ce soit dans des fichiers (par la commande `write`), dans les fichiers de trace (.log) ou sur le terminal. Dans le T<sub>E</sub>X Live 7, l'écriture de ces caractères 8 bits était influencée par les paramètres de localisation du système; maintenant ces paramètres n'influent plus du tout sur le comportement des programmes T<sub>E</sub>X. Si pour quelque raison que ce soit, vous avez besoin de la notation ^^ en sortie, renommez le fichier texmf/web2c/cp8bit.tcx. Les prochaines versions disposeront d'un moyen plus propre pour contrôler cette sortie.
- La documentation de T<sub>E</sub>X Live a été largement révisée.
- Enfin, comme la numérotation séquentielle des versions devenait peu maniable, il a été décidé d'identifier désormais la version de T<sub>E</sub>X Live par l'année : T<sub>E</sub>X Live 2003 au lieu de T<sub>E</sub>X Live 8.

### 10.1.2 2004

2004 a apporté beaucoup de changements (et quelques incompatibilités avec les versions précédentes) :

- Si vous avez installé des fontes supplémentaires qui ont leur propre fichier .map ou des fichiers .enc spécifiques, vous devrez vraisemblablement déplacer ces fichiers.  
Les fichiers .map sont désormais recherchés uniquement dans les sous-répertoires fonts/map (dans chaque arborescence texmf), leur chemin de recherche est donné par la variable TEXFONTMAPS de texmf.cnf. De même, les fichiers .enc sont désormais recherchés uniquement dans les sous-répertoires fonts/enc, leur chemin de recherche est donné par la variable ENCFONTS de texmf.cnf. Le script updmap devrait émettre des messages d'avertissement pour les fichiers .map et .enc mal placés.  
Sur les différentes façons de traiter le problème, consulter <http://tug.org/texlive/mapenc.html>.
- La distribution pour Windows a changé cette année : l'installation de la distribution fpT<sub>E</sub>X (basée sur Web2C) de Fabrice Popineau n'est plus proposée. À la place, vous pouvez tester et installer la distribution proT<sub>E</sub>Xt basée sur MiK<sub>T</sub><sub>E</sub>X (indépendante de Web2C), voir section 2, page 5.
- L'ancien répertoire texmf a été éclaté en trois parties : texmf, texmf-dist et texmf-doc. Voir section 2.2, page 5.
- Tous les fichiers relatifs aux différents avatars de T<sub>E</sub>X sont désormais regroupés dans le même sous-répertoire tex des arborescences texmf\* (ils étaient jusqu'ici placés dans des sous-répertoires spécifiques tex, etex, pdf<sub>te</sub>x, pdf<sub>et</sub>x, etc.). Voir texmf-dist/doc/generic/tds/tds.html#Extensions.
- Les scripts auxiliaires, normalement pas exécutés directement par les utilisateurs, sont regroupés dans des sous-répertoires scripts des arborescences texmf\*. On les localise grâce à la commande `kpsewhich -format=texmfscripts`. Au cas où vous en auriez, les programmes utilisant ces scripts nécessiteront une adaptation. Voir texmf-dist/doc/generic/tds/tds.html#Scripts.
- La plupart des formats affichent en clair (dans les fichiers .log en particulier) les caractères imprimables au lieu de les transcrire en notation hexadécimale ^^. Ceci se fait grâce au fichier cp227.tcx, qui considère comme imprimables les caractères 32 à 256, ainsi que les tabulations et les changements de page (caractères 9 à 11). Les formats faisant exception sont plain T<sub>E</sub>X (seuls les caractères 32 à 127 sont déclarés imprimables), ConT<sub>E</sub>Xt (0 à 255 imprimables) et les formats basés sur Ω. Il y a peu de différence avec le comportement de T<sub>E</sub>X Live 2003 mais la mise en œuvre est plus propre et plus facilement configurable. Voir texmf/doc/web2c/web2c.html#TCX-files. Noter que l'utilisation du codage Unicode en entrée peut provoquer des affichages défectueux en sortie (T<sub>E</sub>X code sur un seul octet).
- Tous les formats, sauf plain T<sub>E</sub>X, font appel au moteur pdf<sub>et</sub>x (qui produit bien sûr par défaut des fichiers DVI lorsque le format choisi est L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X). Ceci permet aux formats L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, ConT<sub>E</sub>Xt, etc., d'avoir accès aux fonctionnalités micro-typographiques de pdf<sub>et</sub>x (alignement optique des marges par exemple) et aux fonctionnalités de ε-T<sub>E</sub>X (texmf-dist/doc/etex/base/). Ceci rend *indispensable* le recours à l'extension ifpdf (qui fonctionne aussi bien avec plain que L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X) pour déterminer si le format de sortie est DVI ou PDF. Tester si la commande `\pdfoutput` est définie ou non *n'est pas* un moyen fiable de le faire.
- pdf<sub>et</sub>x (<http://pdf<sub>et</sub>x.org>) offre de nouvelles fonctionnalités :



- Les commandes `\pdfmapfile` et `\pdfmapline` permettent de spécifier le choix des fichiers `.map` à utiliser pour le document en cours.
- L'amélioration du gris typographique par variation (infime) de la largeur des caractères (*font expansion*) est plus facile à mettre en œuvre, voir <http://www.ntg.nl/pipermail/ntg-pdftex/2004-May/000504.html>
- Le fichier `pdftex.cfg` n'est plus utilisé. Toutes les affectations de paramètres doivent désormais être faites dans le préambule en utilisant les primitives ad hoc.
- Pour plus d'informations, consulter le manuel de pdfTeX : `texmf/doc/pdftex/manual`.
- La primitive `\input` de `tex`, `mf` et `mpost`, accepte désormais les espaces et autres caractères spéciaux dans les noms de fichiers à condition d'utiliser des *double quotes*, en voici deux exemples typiques :

```
\input "filename with spaces"    % plain
\input{"filename with spaces"}    % latex
```

Consulter le manuel Web2C pour plus d'informations : `texmf/doc/web2c`.

- Les fonctionnalités de `encTeX` sont désormais incluses dans Web2C. Ainsi, tous les formats *construits avec l'option -enc* y ont accès. `encTeX` permet le transcodage en entrée et en sortie et l'utilisation transparente du codage Unicode UTF-8. Voir `texmf-dist/doc/generic/encTeX/` et <http://www.olsak.net/encTeX.html>.
- Un nouveau moteur combinant les fonctionnalités de  $\varepsilon$ -TeX et d' $\Omega$ , appelé Aleph, est disponible. `texmf-dist/doc/aleph/base` et <http://www.tex.ac.uk/cgi-bin/texfaq2html?label=aleph> fournissent une information succincte. Le format L<sup>A</sup>TeX utilisant Aleph s'appelle lamed.
- La licence LPPL de L<sup>A</sup>TeX (version décembre 2003) a changé, elle est désormais compatible avec les prescriptions Debian. Les autres changements sont décrits dans le fichier `ltnews`, voir `texmf-dist/doc/latex/base`.
- Un nouveau programme, `dvipng`, qui convertit les fichiers DVI en images PNG a été ajouté. Voir `texmf/doc/man/man1/dvipng.1`.
- Nous avons dû réduire le nombre de fontes incluses dans l'extension `cbgreek`, ceci a été fait avec l'accord et l'aide de l'auteur (Claudio Beccari). Les fontes exclues (invisibles, transparentes, contours) sont rarement utilisées et la place nous manquait. La collection complète des fontes `cbgreek` est disponible sur CTAN (<http://www.ctan.org/tex-archive/fonts/greek/cb>).
- La commande `oxdvi` a été supprimée, il suffit utiliser `xdvi` à la place.
- Les commandes `initex`, `virtex` et leurs homologues pour `mf` et `mpost` ont disparu. Vous pouvez les recréer si nécessaire mais elles sont avantageusement remplacées, depuis des années maintenant, par l'option `-ini` (`tex -ini` pour `initex` et `virtex`).
- Les binaires pour l'architecture `i386-openbsd` ont été supprimés par manque de volontaires pour les compiler.

Sur `sparc-solaris` (au moins) il sera probablement nécessaire de positionner la variable d'environnement `LD_LIBRARY_PATH` pour utiliser les programmes de la famille `tlutils`. Ceci vient du fait qu'ils sont compilés en C++ et que l'emplacement des bibliothèques dynamiques est variable. Ce n'est pas une nouveauté 2004 mais ce point n'était pas documenté précédemment. De même, sur `mips-irix`, les bibliothèques dynamiques MIPSpro 7.4 sont nécessaires.

### 10.1.3 2005

2005 a apporté son lot habituel d'innombrables mises à jour d'extensions et de programmes. L'infrastructure est restée relativement stable par rapport à 2004, à quelques changements inévitables près :

- Trois nouveaux scripts `texconfig-sys`, `updmap-sys` et `fmtutil-sys` ont été introduits ; ils agissent sur la configuration générale de la machine, comme le faisaient les scripts `texconfig`, `updmap` et `fmtutil` jusqu'à l'an dernier. Les nouveaux scripts `texconfig`, `updmap` et `fmtutil` modifient maintenant la configuration *personnelle* de l'utilisateur qui les lance ; le résultat est placé dans le répertoire personnel de l'utilisateur (sous `$HOME/.texlive2005`).
- De nouvelles variables, `TEXMFCONFIG` (resp. `TEXMFSYSCONFIG`) ont été introduites ; elles définissent les répertoires où doivent se trouver les fichiers de configuration de l'utilisateur (resp. de la machine), comme `fmtutil.cnf` et `updmap.cfg`. Les utilisateurs de fichiers de configuration locaux `fmtutil.cnf` ou `updmap.cfg` devront probablement les déplacer ; une autre possibilité est de modifier la définition des variables `TEXMFCONFIG` ou `TEXMFSYSCONFIG` dans `texmf.cnf`. L'important est de s'assurer de la cohérence entre les définitions de ces variables dans `texmf.cnf` et l'emplacement réel de ces fichiers. Voir section 2.3, page 6 pour la description des différentes arborescences `texmf` utilisées.
- L'an dernier nous avons rendu « `undefined` » certaines primitives propres à `pdftex` (comme `\pdfoutput`) dans les formats créés à partir de `pdftex` (`latex amstex`, `context` par exemple)). C'était

à titre transitoire, aussi cette année, ces primitives sont de nouveau définies dans tous les formats à base pdf(e)tex, *même lorsqu'ils sont utilisés pour produire des fichiers .dvi*. Ceci implique qu'il vous faudra modifier vos documents qui utilisent le test `\ifx\pdfoutput\undefined` pour déterminer si la sortie est en DVI ou en PDF. Le mieux est d'utiliser l'extension `ifpdf.sty` et son test `\ifpdf` qui fonctionne même en plain TeX.

- L'an dernier nous avons fait en sorte que la plupart des formats impriment dans les sorties `.log` des caractères 8 bits lisibles à la place des notations hexadécimales ^^ (voir section précédente). Le nouveau fichier TCX `empty.tcx` permet de revenir facilement à la notation traditionnelle ^^, il suffit de coder :

```
latex --translate-file=empty.tcx fichier.tex
```

- Le nouveau programme `dvipdfmx` est disponible pour convertir des fichier DVI en PDF ; ce programme remplace `dvipdfm`, toujours disponible mais dont l'usage est maintenant déconseillé.
- Les variables `HOMETEXMF` et `VARTEXMF` ont été renommées en `TEXMFHOME` et `TEXMFSYSVAR` respectivement pour raisons de cohérence avec les autres noms de variables. Il y a aussi `TEXMFVAR` qui désigne maintenant un répertoire personnel de l'utilisateur (cf. le premier point de la présente liste).

#### 10.1.4 2006–2007

En 2006–2007, la nouveauté majeure a été l'arrivée dans TeX Live de XeTeX disponible sous forme de deux programmes `xetex` et `xelatex`, voir <http://scripts.sil.org/xetex>.

MetaPost a subi une mise à jour importante et d'autres améliorations sont prévues, voir <http://tug.org/metapost/articles>. Il en va de même pour pdfTeX, voir <http://tug.org/applications/pdftex>.

Le format `tex.fmt` et les formats pour MetaPost and METAFONT ne se trouvent plus dans `texmf/web2c` mais dans des sous-répertoires de `texmf/web2c` (la recherche de fichiers `.fmt` est néanmoins faite aussi dans `texmf/web2c`). Ces sous-répertoires portent le nom du moteur utilisé pour construire le format, par exemple `tex`, `pdftex` ou `xetex`. Ce changement ne devrait pas avoir d'effet visible pour les utilisateurs.

Le programme (plain) `tex` ignore désormais les lignes commençant par `%&` qui permettent de déterminer le format à utiliser ; c'est un vrai TeX « à la Knuth » ! L<sup>A</sup>TeX et tous les autres prennent toujours en compte les lignes commençant par `%&`.

Comme chaque année des centaines d'extensions et de programmes ont été mis à jour, voir les sites CTAN (<http://www.ctan.org>).

L'arborescence utilisée en interne a été réorganisée avec de nouveaux outils qui devraient fournir une meilleure base de travail pour les développements futurs.

Enfin, en mai 2006 Thomas Esser a annoncé qu'il renonçait à poursuivre le développement de teTeX (<http://tug.org/tetex>). Sa décision a relancé l'intérêt pour TeX Live, en particulier chez les distributeurs de solutions GNU/Linux (un nouveau schéma d'installation `tetex` a été ajouté dans le script d'installation de TeX Live pour produire une distribution proche de l'ancienne teTeX). La distribution TeX Live existe déjà sous forme de paquets Debian, espérons que les autres acteurs du monde Linux (RedHat, SuSe, etc.) suivront et que les utilisateurs se verront proposer à l'avenir des distributions TeX riches et plus faciles à installer.

#### 10.1.5 2008

En 2008, l'infrastructure de la distribution TeX Live a été entièrement remaniée. Un nouveau fichier texte, `tlpkg/texlive.tlpdb`, regroupe toutes les informations concernant la configuration TeX Live de la machine.

Ce fichier permet entre autres choses de procéder à des mises à jour par le réseau après l'installation initiale. Cette possibilité était offerte depuis des années par MiKTeX. Nous espérons pouvoir fournir des mises à jour régulières du contenu des archives CTAN.

Le nouveau moteur LuaTeX (<http://luatex.org>) a été intégré ; il offre de nouvelles fonctionnalités typographiques et repose sur l'excellent langage de commande Lua qui peut aussi être utilisé en dehors de TeX.

Les versions Windows et Unix sont beaucoup plus proches que par le passé. En particulier les scripts en Perl et en Lua sont communs aux deux architectures.

T<sub>E</sub>X Live dispose d'une nouvelle interface pour la maintenance (`tlmgr` voir section 6), elle permet les ajouts, mises à jour et suppressions de composants et prend en charge la régénération des bases `ls-R`, des formats et des fichiers `.map` lorsque c'est nécessaire.

Les fonctionnalités de `tlmgr` englobent toutes les tâches dévolues auparavant à `texconfig` qui ne devrait plus être utilisé (il est conservé mais avec un champ d'action réduit).

Le programme d'indexation `xindy` (<http://xindy.sourceforge.net/>) est maintenant disponible pour la plupart des plates-formes.

L'utilitaire `kpsewhich` dispose de deux options nouvelles : `-all` qui retourne toutes les occurrences du fichier recherché et `-subdir` qui limite la recherche à un sous-répertoire donné.

Le programme `dvipdfmx` permet maintenant d'extraire les informations concernant la *bounding box* par le biais de la commande `extractbb`; c'était une des dernières fonctionnalités de `dvipdfm` qui manquaient à `dvipdfmx`.

Les alias de polices `Times-Roman`, `Helvetica`, etc. ont été supprimés, les conflits de codage qu'ils induisaient n'ayant pas pu être résolus.

Le format `latex` a été supprimé afin de résoudre un conflit de nom avec son homonyme japonais; le support pour le polonais est assuré maintenant par l'extension `polski`.

Les fichiers WEB d'extension `.pool` sont maintenant inclus dans les binaires afin de faciliter les mises à jour.

Enfin, les changements décrits par Donald Knuth dans « T<sub>E</sub>X tuneup of 2008 » (voir <http://tug.org/TUGboat/Articles/tb29-2/tb92knut.pdf>) sont inclus dans la présente édition.

### 10.1.6 2009

En 2009, le format de sortie par défaut de Lua(LA)T<sub>E</sub>X est maintenant le PDF afin de profiter de la prise en charge des polices OpenType et autres fonctionnalités de LuaT<sub>E</sub>X. De nouveaux exécutables nommés `dviluatex` et `dvilualatex` fournissent une sortie DVI. La page d'accueil de LuaT<sub>E</sub>X est <http://luatex.org>.

Le moteur Omega ainsi que le format Lambda ont été retirés, après discussion avec les auteurs d'Omega. Les versions à jour d'Aleph et de Lamed ont été conservées, ainsi que les utilitaires Omega.

T<sub>E</sub>X Live fournit la nouvelle version des polices Type 1 de l'AMS, y compris Computer Modern : les quelques changements de formes faits au cours des ans par Knuth dans les sources METAFONT ont été intégrés, et le *hinting* a été amélioré. Les polices Euler ont été en grande partie redessinées par Hermann Zapf (voir <http://tug.org/TUGboat/Articles/tb29-2/tb92hagen-euler.pdf>). Dans tous les cas, les métriques n'ont pas changé. La page d'accueil des polices de l'AMS est <http://www.ams.org/tex/amsfonts.html>.

Le nouvel éditeur intégré T<sub>E</sub>Xworks est fourni pour Windows, ainsi que dans MacT<sub>E</sub>X. Pour les autres plate-formes, ainsi que d'autres informations, voir la page de T<sub>E</sub>Xworks : <http://tug.org/texworks>. Cet éditeur fonctionnant sur de nombreuses plate-formes, inspiré par l'éditeur T<sub>E</sub>Xshop de Mac OS X, vise à faciliter l'utilisation de T<sub>E</sub>X.

Le programme de création de graphiques Asymptote est fourni pour plusieurs plate-formes. Il fournit un langage de description de graphiques en mode texte plus ou moins du même genre que MetaPost, mais avec, entre autres, des fonctionnalités 3D avancées. Sa page d'accueil est <http://asymptote.sourceforge.net>.

Le programme `dvipdfm` séparé a été remplacé par `dvipdfmx` qui, lorsqu'il est appelé par ce nom, travaille dans un mode de compatibilité spécifique. Le programme `dvipdfmx` fournit des fonctionnalités pour les écritures CJK et inclut de nombreux correctifs accumulés au fil des ans depuis la dernière sortie de `dvipdfm`. Sa page d'accueil est <http://project.ktug.or.kr/dvipdfmx>.

Des exécutables pour les plate-formes `cygwin` et `i386-netbsd` sont maintenant fournis, tandis que les autres distributions BSD ont été abandonnées; nous avons entendu dire que OpenBSD et FreeBSD fournissent T<sub>E</sub>X via leurs propres systèmes de gestion de paquets, et par ailleurs il était difficile sur ces plate-formes de fabriquer des binaires qui aient une chance de fonctionner sur plus d'une version.

Quelques autres changements en vrac : nous utilisons maintenant `xz`, qui remplace `lzma` (<http://tukaani.org/xz/>), pour comprimer nos archives; un `$` littéral est autorisé dans les noms de fichiers s'il n'est pas suivi du nom d'une variable connue; la bibliothèque Kpathsea est maintenant multi-threadée (ce qui sert dans MetaPost); le processus complet de compilation de T<sub>E</sub>X Live est maintenant basé sur Automake.

Remarque finale concernant le passé : toutes les anciennes distributions T<sub>E</sub>X Live ainsi que les jaquettes des CD correspondants sont disponibles ici : <http://tug.org/historic/systems/texlive>.

## 10.2 Present

En 2010, les PDF générés utilisent par défaut la version 1.5 du format PDF, ce qui permet une plus grande compression. Ceci concerne tous les moteurs T<sub>E</sub>X produisant directement du PDF, ainsi qu'à `dvipdfmx`. Pour revenir au format PDF 1.4, vous pouvez charger le paquet `pdf14` sous L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, ou régler manuellement `\pdfminorversion=4` (sous pdfT<sub>E</sub>X).

pdf(L<sup>A</sup>)T<sub>E</sub>X convertit maintenant *automatiquement* les fichiers EPS utilisés au format PDF, en utilisant le paquet `epstopdf`, dans tous les cas où le fichier de configuration L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X `graphics.cfg` est chargé, et que le format de sortie est le PDF. Les options par défaut sont choisies pour éviter autant que possible tout risque d'écrasement d'un fichier PDF créé manuellement, mais vous pouvez aussi empêcher le chargement d'`epstopdf` en plaçant `\newcommand{\DoNotLoadEpstopdf}{} (ou \def... avant la déclaration \documentclass. Le paquet n'est pas chargé non plus si pst-pdf est utilisé. Pour plus de détails, reportez-vous à la documentation du paquet epstopdf (http://ctan.org/pkg/epstopdf-pkg).`

Un autre changement, relié au précédent, est que l'exécution d'un tout petit nombre de commandes externes depuis T<sub>E</sub>X (avec le commande `\write18`) est désormais autorisée par défaut. Ces commandes sont `repstopdf`, `makeindex`, `kpsewhich`, `bibtex`, et `bibtex8`; cette liste est définie dans `texmf.cnf`. Si vous souhaitez désactiver cette fonctionnalité, vous pouvez désélectionner cette option à l'installation (section 3.2.4), ou modifier la valeur après installation en exécutant `tlmgr conf texmf shell_escape 0`.

Un autre changement est encore relié aux deux derniers : BIBT<sub>E</sub>X et Makindex refusent désormais par défaut d'écrire leur fichier de sortie dans n'importe quel répertoire (ce que T<sub>E</sub>X refusait déjà). Ceci a pour but de permettre leur inclusion dans la liste ci-dessus. Pour modifier ce comportement, vous pouvez utiliser la variable d'environnement `TEXMFOUTPUT`, ou modifier la valeur de `openout_any`.

XeT<sub>E</sub>X offre désormais un ajustement optique des marges similaire à celui de pdfT<sub>E</sub>X. (La dilatation des fontes n'est pas contre pas disponible actuellement.)

Par défaut, `tlmgr` garde maintenant une copie de sauvegarde de tous les paquets mis à jour (`tlmgr option autobackup 1`) pour permettre de revenir facilement à l'ancienne version au cas où la nouvelle soit cassée, en utilisant `tlmgr restore`. Si vous faites des mises à jour après l'installation, et n'avez pas la place de garder ces copies de sauvegarde, exécutez `tlmgr option autobackup 0`.

De nouveaux programmes sont inclus : le moteur pT<sub>E</sub>X et les utilitaires reliés pour la composition du japonais ; le programme BIBT<sub>E</sub>XU qui est une version de BIBT<sub>E</sub>X gérant Unicode ; l'utilitaire `chk-tex` (<http://baruch.ev-en.org/proj/chktex>) pour vérifier les documents (L<sup>A</sup>)T<sub>E</sub>X ; le programme de conversion DVI vers SVG `dvisvgm` (<http://dvisvgm.sourceforge.net>).

Nous fournissons des exécutables pour les nouvelles plate-formes suivantes : `amd64-freebsd`, `amd64-kfreebsd`, `i386-freebsd`, `i386-kfreebsd`, `x86_64-darwin` et `x86_64-solaris`.

Un changement dans T<sub>E</sub>X Live que nous avons oublié de noter : de nombreux exécutables relatifs à T<sub>E</sub>X4ht ont été retirés de la liste des exécutables. La commande générique `mk4ht` permet de lancer les nombreuses variantes de `tex4ht`.

Enfin, T<sub>E</sub>X Live telle qu'elle est présentée dans le DVD T<sub>E</sub>X Collection ne peut plus être exécutée de façon portable (en *live*) — contrairement à ce qu'indique le nom. Il n'y a désormais plus assez de place sur un seul DVD. Un effet secondaire agréable de cette nouvelle disposition est que l'installation depuis un DVD physique devrait maintenant être beaucoup plus rapide.

## 10.3 Versions futures

*T<sub>E</sub>X Live n'est pas un produit parfait !* (et ne le sera jamais). Nous prévoyons de continuer à produire de nouvelles versions et aimerions fournir plus d'aide, de fonctionnalités, de programmes d'installation et (bien sûr) une arborescence améliorée et vérifiée de macros et de fontes. Ce travail est effectué par des volontaires sur leur temps libre, et il y a toujours plus à faire. Si vous pouvez nous aider, n'hésitez pas à nous contacter (cf. <http://tug.org/texlive/contribute.html>).

Corrections, suggestions et propositions d'aide doivent être envoyées à :

[tex-live@tug.org](mailto:tex-live@tug.org)  
<http://tug.org/texlive>

*Bon travail avec T<sub>E</sub>X!*